

Navigator 16

Manuel d'utilisation

© 2016 ... MapFactor s.r.o.

Parties

IV

4 Usage du Navigator

Pour lancer le Navigator sur votre PDA, tapez sur Start puis sur Programs. Maintenant tapez l'icône du Navigator.

NB: Manipuler votre PDA pendant conduite de la voiture est très dangereux. Nous recommandons de préparer votre voyage en avant.

Une carte aperçue de la région que vous avez installée vous est présentée.



Tout d'abord il faut [ajuster votre récepteur GPS](#) pour que vous puissiez utiliser le navigateur.

La barre latérale indicatif affichera @ droit si le menu a plusieurs lignes et il n'est pas possible de les afficher sur une seule page.



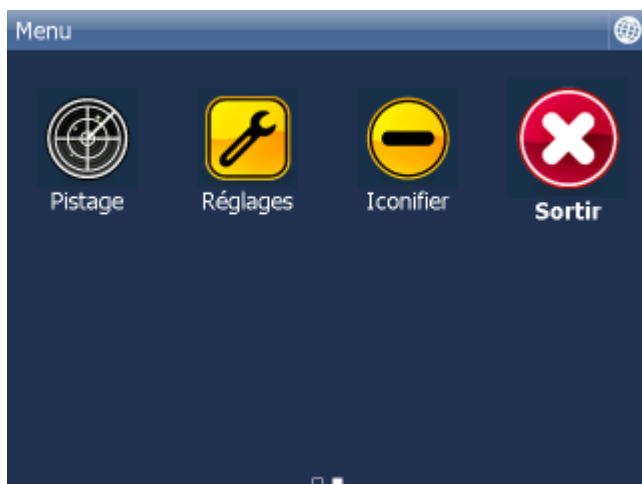
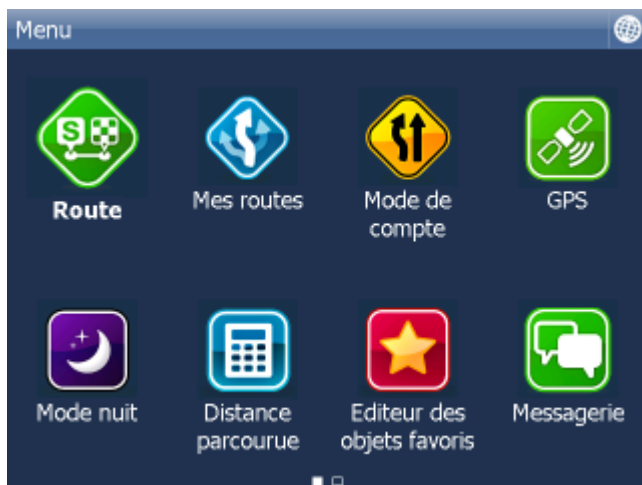
Vous pouvez parcourir dans le liste passant la souris, doigt ou stylo en haute et en bas.

4.1 Connexion au récepteur GPS

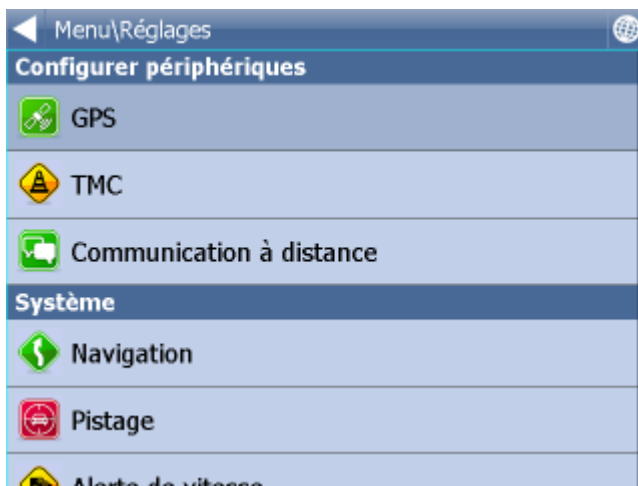
Attention, si vous utilisez PC Navigator il faut premièrement faire joindre le GPS Bluetooth à l'ordinateur:

En connectant le GPS USB le système Windows demandera un pilote. Ce-ci vous trouverez sur DVD Navigator au fichier GPS_DRIVERS ou le recevrez chez le vendeur du GPS.

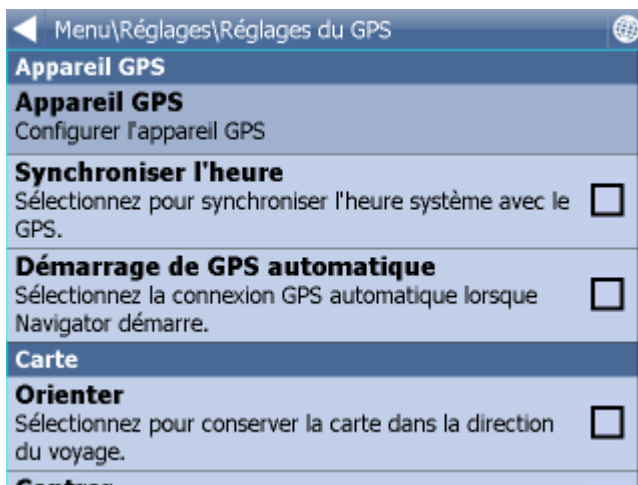
Tapez le bouton [Menu](#) au-dessus de l'écran avec la carte. Cela vous donne un menu suivant:



Tapez le bouton [Réglages](#). Vous êtes maintenant dans le menu des réglages.



Tapez le bouton [GPS](#).



Maintenant tapez sur [Configuration](#).
Ecran suivant va apparaître.



Si votre recepteur GPS trouve un GPS, confirmez le cliquant sur la ligne avec le GPS préféré.



Si le GPS est trouvé tapez la flèche droite.



Une fenêtre avec l'information sur la condition du GPS vous est présentée. Si le récepteur marche bien vous verrez l'information sur la puissance du signal et les données de la position venantes du récepteur.



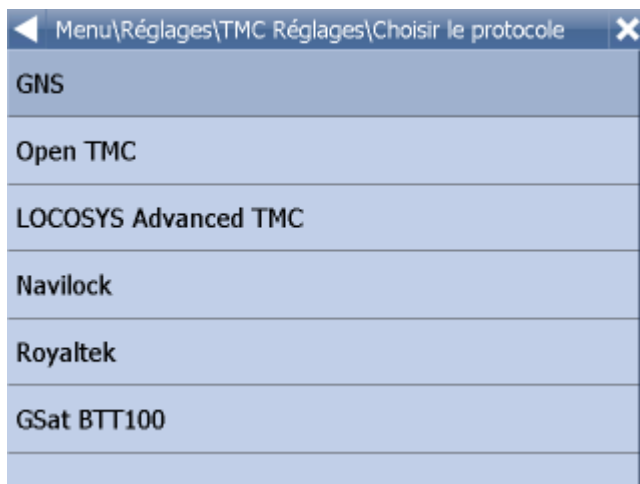
Si vous avez aussi le récepteur TMC appuyez sur l'icône TMC, sinon appuyez sur OK.

Configuration du récepteur TMC

1) TMC est intégré au GPS - choisissez alors la première ligne.



Puis choisissez le protocole de communication.



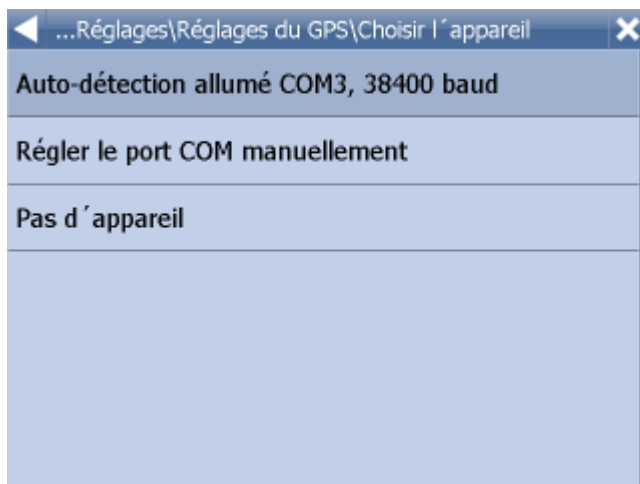
2) TMC n'est pas intégré au GPS - choisissez alors [Régler le port COM manuellement](#).

Il faut saisir le numéro du port, la vitesse du port et le protocole (voir le manuel du TMC)

Problèmes au réglages du GPS

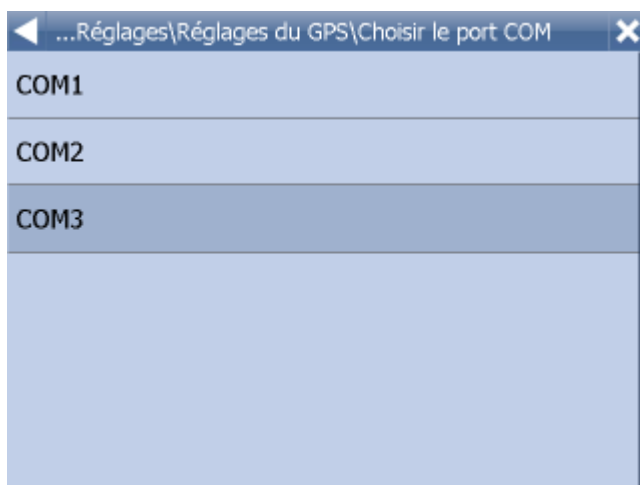
Configuratin manuel.

Si le GPS n'est pas trouvé automatiquement ou si vous preferez l'autre.



Cliquez sur Régler le port COM manuellement.

Une liste des ports COM disponibles est présentée.



Choisissez le port COM dont votre récepteur GPS est attaché.



Dans la plupart des cas vous pouvez laisser le baud à 4900 sinon que le manuel pour votre récepteur GPS recommande un autre.

Dans le cas, choisissez la vitesse du port de votre GPS.



Une fenêtre avec l'information sur la condition du GPS vous est présentée. Si le récepteur marche bien vous verrez l'information sur la puissance du signal et les données de la position venantes du récepteur.

Pour retourner à l'écran avec la carte, tapez le bouton



Maintenant vous êtes prêts à [ajuster la navigation](#).

4.2 Choix de la destination

Il y a plusieurs façons pour sélectionner votre destination: de la carte, du menu de recherche ou d'un de votre lieux favoris.


De la carte

Cliquant sur la carte au point de destination le menu suivant apparaîtra:



Tapez l'icône [Pour destination](#) 

Du menu

Tapez directement le bouton  à côté de l'icône du menu.



Il y a plusieurs types de locations pour votre choix: [Adresse](#) (Code postal), [PDI](#) (Points d'intérêt) ou [Chercher aux alentours](#).

Sélectionnez seulement l'article que vous pouvez changer, il ne faut pas saisir chaque information de nouveau. S'il y a déjà un texte saisi commencer à écrire directement, le texte sera réécrit automatiquement.

Vous pouvez aussi sélectionner la destination des résultats de la recherche dernière ou des données importées.

Cliquant le bouton Naviguer le parcours sera calculé et la navigation démarrera.

4.2.1 Adresse

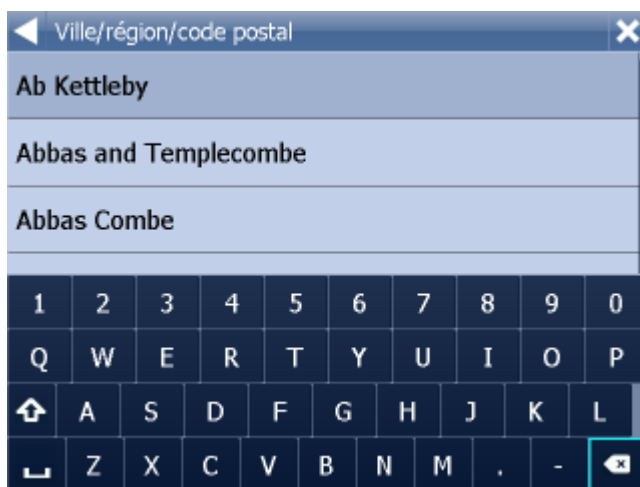
Choisissez l'Etat.

Vous serez demandé pour le nom de la ville ou de la région.



Choisissez l'Etat.

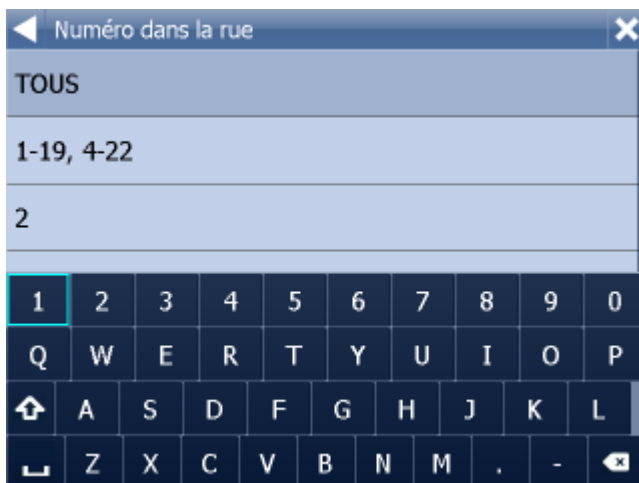
Entrez le nom de la ville, le région ou le code postal.



Vous pouvez écrire utilisant le clavier sur l'écran. Comme vous écrivez, le Navigator cherche automatiquement pour les noms convenants et les propose au-dessous. Quand vous verrez la ville désirée, tapez la et puis tapez la flèche "droite" au dessous de l'écran.



Vous allez maintenant donner la rue désirée ou Centre ville.
Quand vous verrez la rue désirée, tapez la et puis tapez la flèche "droite" au dessous de l'écran.

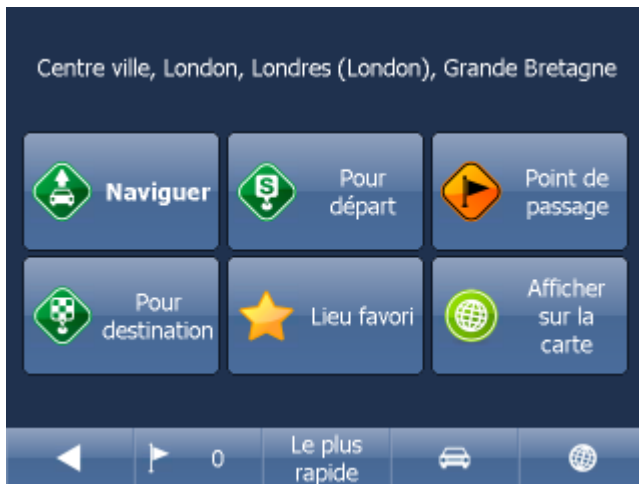


Vous serez demandé pour choisir le numéro de la maison de la liste des étendues données. Si vous ne savez pas le numéro, choisissez **TOUS**.

Choisissant TOUS, vous pouvez chercher les croisement des routes. Les nom des routes croisées apparaitront automatiquement.

Quand vous êtes contents avec votre sélection, tapez la flèche "droite" au dessous de l'écran.

L'écran suivi apparaetra ou le resultat du recherche est indiqué aussi que l'offre pour l'action suivante.



Le plus souvent on utilise la possibilité Naviguer - votre voyage sera calculée et la navigation démarrera.

En bas de l'écran on verra des information sur paramètres du calcul de la route:

- nombre de points de passage

- type du calcul de la route (le plus vite, le plus court, le moins cher)

- type de vehicule

En cliquant sur les icônes vous pouvez changer toutes les paramètres:

L'autre actions possibles:

- Saisir comme le départ
- Saisir comme un point de passage
- Saisir comme la destination
- Saisir comme un lieu favori
- Afficher sur la carte

Si vous voulez redémarrer votre recherche simplement tapez la flèche "gauche" ce que vous rend a la précédente.

Historique - affiche les derniers recherches.

4.2.2 PDI

Si vous voulez aller à un point d'intérêt, tapez sur le signet [PDI \(points d'intérêt\)](#).



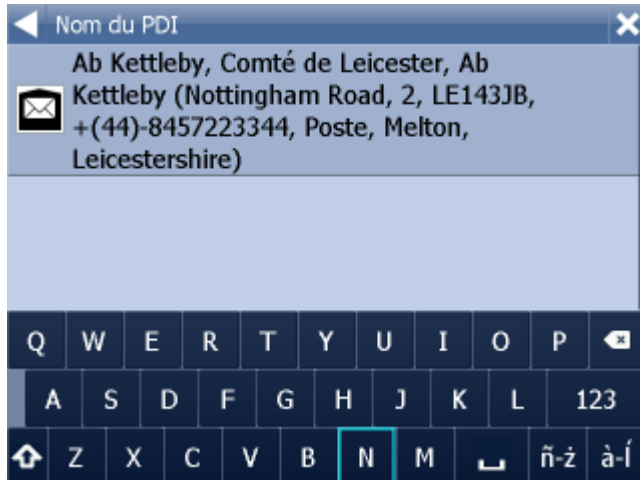
D'abord il faut saisir le pays, la ville etc. ou la recherche se réalisera.

Les PDI sont groupés en six categories.



Maintenant choisissez le type de PDI que vous cherchez. Si vous voulez chercher parmi tous les points d'intérêt tapez **TOUS**.

Tapez la flèche "droite".



Maintenant écrivez le nom du PDI que vous cherchez.

Vous pouvez écrire utilisant le clavier sur l'écran. Comme vous écrivez, le Navigator cherche automatiquement pour les noms convenants et les propose au-dessous. l'icône au gauche du nom vous informe sur le type de PDI.

Quand vous voyez votre PDI dans la liste, tapez-la et puis tapez la flèche "droite" au dessus de l'écran.

L'écran suivi apparaera ou le resultat du recherche est indiqué aussi que l'offre pour l'action suivante.



Le plus souvent on utilise la possibilité Naviguer - votre voyage sera calculée et la navigation démarrera.

En bas de l'écran on verra des information sur paramètres du calcul de la route:

- nombre de points de passage

- type du calcul de la route (le plus vite, le plus court, le moins cher)

- type de vehicule

En cliquant sur les icônes vous pouvez changer toutes les paramètres:

L'autre actions possibles:

- Saisir comme le départ
- Saisir comme un point de passage
- Saisir comme la destination
- Saisir comme un lieu favori
- Afficher sur la carte

Si vous voulez redémarrer votre recherche simplement tapez la flèche "gauche" ce que vous rend a la précédente.

Historique - affiche les derniers recherches.

4.2.3 Le plus proche



Ici vous pouvez chercher un PDI le plus proche de la:

Position de la carte actuelle
Position GPS actuelle
Destination
Le long de la route

Choisissez un type de recherche.

Maintenant choisissez le type de PDI que vous cherchez. Si vous voulez chercher parmi tous les

points d'intérêt tapez **TOUS**.

Les PDI sont groupés en six categories.



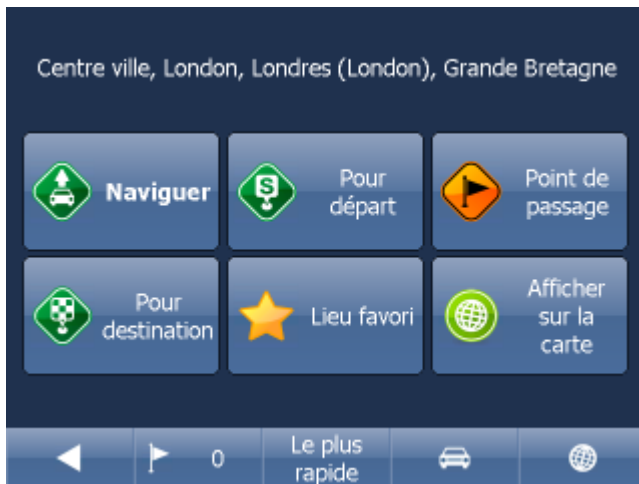
Tapez la flèche "droite".
La liste de resultat sera présenté:



L'icône au gauche du nom vous informe sur le type de PDI.


Quand vous voyez votre PDI dans la liste, tapez-la et puis tapez la flèche "droite" au dessous de l'écran. Plusieurs PDI sont a choisir:


L'écran suivi apparaetra ou le resultat du recherche est indiqué aussi que l'offre pour l'action suivante.




Le plus souvent on utilise la possibilité Naviguer - votre voyage sera calculée et la navigation démarrera.

En bas de l'écran on verra des information sur paramètres du calcul de la route:

 - nombre de points de passage

 - type du calcul de la route (le plus vite, le plus court, le moins cher)

 - type de vehicule

En cliquant sur les icônes vous pouvez changer toutes les paramètres:

L'autre actions possibles:

- Saisir comme le départ
- Saisir comme un point de passage
- Saisir comme la destination
- Saisir comme un lieu favori
- Afficher sur la carte

Si vous voulez redémarrer votre recherche simplement tapez la flèche "gauche" ce que vous rend a la précédente.

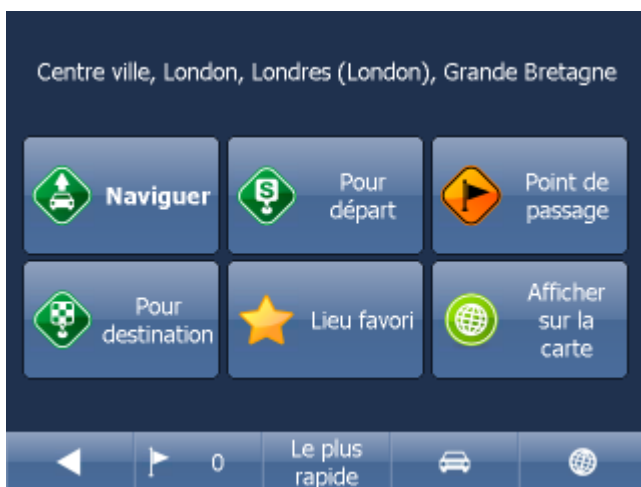
Historique - affiche les derniers recherches.

4.2.4 Lieux favoris

Recherche des lieux favoris, des objets importés ou des routes sauvegardés.



Choisissez le groupe dans laquelle votre lieu est catégorisé et puis sélectionnez votre lieu de la liste
L'écran suivi apparaîtra ou le résultat de la recherche est indiqué aussi que l'offre pour l'action suivante.



Le plus souvent on utilise la possibilité Naviguer - votre voyage sera calculée et la navigation démarrera.

En bas de l'écran on verra des informations sur les paramètres du calcul de la route:

- nombre de points de passage

- type du calcul de la route (le plus vite, le plus court, le moins cher)

- type de véhicule

En cliquant sur les icônes vous pouvez changer toutes les paramètres:

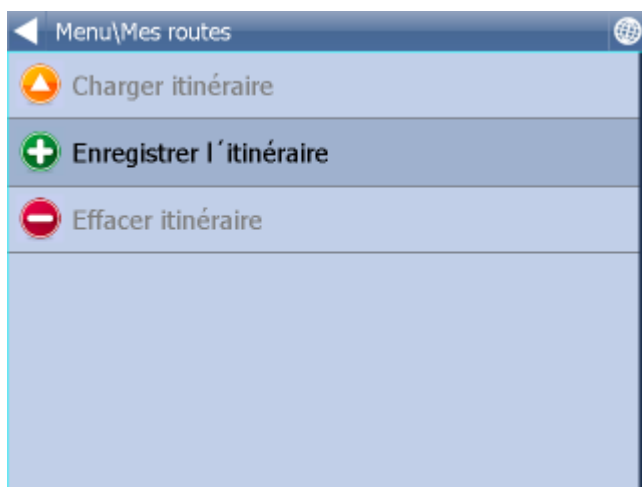
L'autres actions possibles:
- Saisir comme le départ

- Saisir comme un point de passage
- Saisir comme la destination
- Saisir comme un lieu favori
- Afficher sur la carte

Si vous voulez redémarrer votre recherche simplement tapez la flèche "gauche" ce que vous rend a la précédente.

Historique - affiche les derniers recherches.

Vous trouverez les trajets favoris dans le Menu / Mes Routes.



Sauvegarder la trajet - suavegarde le trajet au fichier

Afficher le trajet - affiche le trajet du fichier. Aussi disponible dans le Menu / Route.

Effacer le trajet - efface le trajet du fichier

4.2.5 Recherche sur Internet

Si votre appareil permet de se connecter à Internet, l'offre Rechercher sur Internet affichera.



Si l'adresse n'est pas trouvée parmi des données de Navigator vous pouvez essayer de la trouver

par Yahoo ou Google.

4.3 Navigation

Vous êtes maintenant dans le mode de navigation. Votre voyage sera dessiné sur la carte.

Vous verrez une image ressemblante à celle-ci:



... ou celle-ci:






... dépendant sur votre réglage de projection (plane ou perspective).

Instructions sur votre prochaine manœuvre sont données dans le panneau d'information au dessous de l'écran.

Si le Point de passage est ajouté l'itinéraire suivante affichera:



Ici, vous pouvez indiquer (à gauche) par lesquels points de passages vous ne voulez pas passer.

Le bouton en bas droit vous permet de:  afficher le trajet à aller dans le moment. Cliquant le bouton il changera vers cel-ci  qui vous permet d'afficher le rest de la trajet vers la destination et cliquant un fois plus le mode de navigation sera afficher de nouveau .

L'assistant des bandes de transport

Sur les autoroutes et sur autres routes importantes on appréciera L'assistant des bandes de transport qui nous aide à choisir le meilleur bande de transport pour la prochaine manœuvre. Les bandes recommandées sont marquées par un point vert les autres sont marquées par un point rouge.



Si vous déviez de votre route, le Navigator recalcule automatiquement votre voyage. En cliquant sur la carte les boutons cachés apparaîtront - [Rapprocher](#)

, [Menu](#), [Eloigner](#) et [Revue de voyage](#)





Pour voir toute la route affichée sur la carte tapez le bouton [Revue de voyage](#).

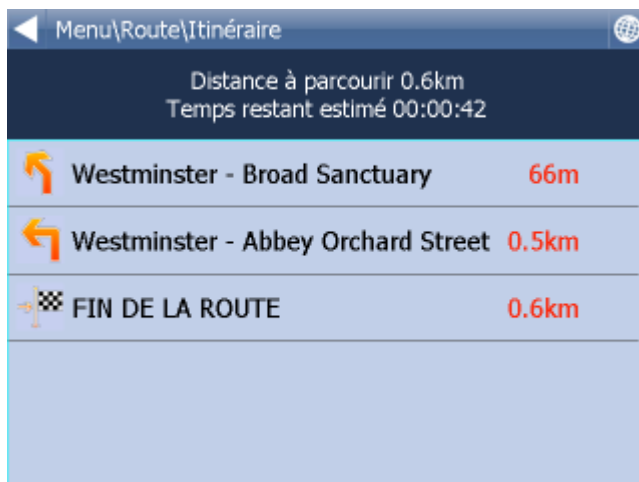
En cliquant sur ce bouton la fonction de centralisation de GPS arrêtera. Maintenant on peut travailler avec la carte.

Pour rendre à la navigation cliquez sur [Revue de voyage](#) de nouveau.



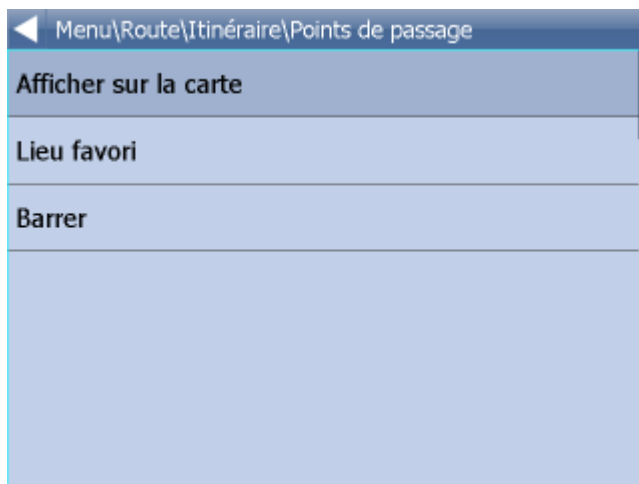
En cliquant sur le panneau indicateur celui-ci au régime de deux lignes. Pour l'agrandir, cliquer sur le panneau de nouveau.

En cliquant sur la flèche de la prochaine manœuvre l'itinéraire complète de votre voyage apparaîtra. On peut trouver l'itinéraire aussi dans le [Menu / Route / Itinéraire](#).



Ici vous pouvez voir les instructions pour tout le voyage.

Faisant le double-clic sur un manœuvre choisi vous accédez le menu:



Ici vous pouvez choisir ce que faire avec le manoeuvre choisi.

En cliquant sur les boxes d'informations au/dessous a droite vous pouvez sélectionner les information écrits qui s'affichent au dessous de l'écran en naviguant. Vous pouvez choisir:

[Distance à destination](#) – votre distance routière de la destination en km ou miles

[Destination atteinte à](#) – un estime du temps qui reste avant que vous arrivez à votre destination

[Temps à destination](#) – un estime de l'heure qu'il sera à votre arrivée

[Prochaine manoeuvre à](#) – un estime de temps avant votre prochaine manoeuvre

[Altitude](#), [Vitesse](#), [Course](#), [Numéro de satellites](#), [Position](#) - vous informe sur votre position et le signal des satellites.

[Temps](#) et [Date](#) - d'après les réglage de votre PDA

[Vitesse maximal](#) - affiche des panneaux de la vitesse maximal

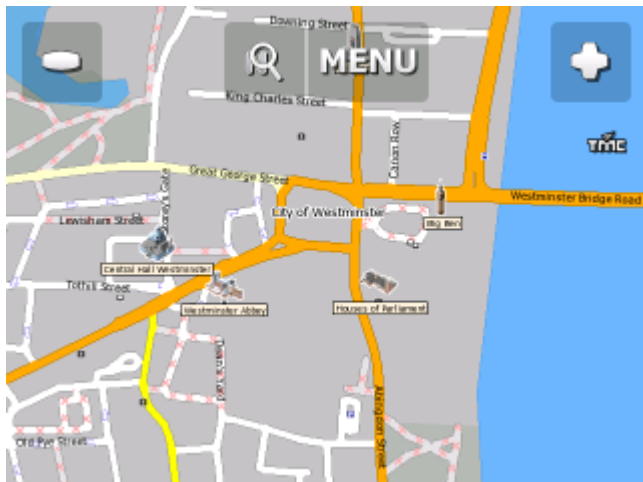
En réglage vous pouvez choisir les informations qui apparaîtra sur l'écran pendant la navigation.

Parties



5 Usage de la carte

Quand vous démarrez le Navigator, vous verrez un écran comme celui-ci:



Au-dessus de la carte il y a trois boutons:



- rapprocher



- accéder au menu du Navigator (recherche, compte de route, réglages etc.)



- éloigner

Pour rapprocher/éloigner vite tenez l'icône + / -.

Mouvement de la carte est possible par un touche de doigt sur l'écran tactile ou par le souris.

Il y a une icône qui démarre la navigation si la destination et toutes les points de passage sont saisis.



En cliquant dans la carte une barre suivante apparaitra>




Chaque d'eux permet à réaliser différente opération sur la carte.



- saisit le point sur la carte comme la départ



- saisit le point sur la carte comme le point de passage. Si le point de passage déjà existe et

vous le toucher l'icône changera à . Encore une touche effacera le point de passage.



- saisit le point sur la carte comme la destination



- affiche les information sur l'objet dont vous avez choisi



- faire bloquer la route pour la calculer. La route bloquée est en violette. En cliquant sur la

route vous pouvez la débloquer par l'icône 



- ajoute le point vers au PDI



-Éditer des paramètres de la route. Il est possible d'éditer la vitesse moyenne et maximale dans la version TRUCK aussi le hauteur maximale etc.

Les paramètres édités sont sauvegardés vers le fichier link_params.xml au dossier C:\Documents and Settings[user name]\Application data\Navigator\12.0\.

Vous pouvez le copier à l'autre Navigator avec toutes les éditions.

Calcul de la route optimale utilise ces paramètres.
 Cette possibilité est le plus convenable pour la version TRUCK, pour changer des hauteur des ponts,
 le tonnage...

Dialogue d'information avec les détails sur l'objet apparaît.



Le dialogue donne des détails sur l'objet dont vous avez sélectionné. Comme la carte est composée de plusieurs couches, peut-être que vous avez sélectionné plusieurs objets. Comme dans l'image d'exemple.

Tapez le bouton [Chercher aux alentours](#) pour chercher le PDI le plus proche, ou [Lieu favori](#) pour ajouter le point aux lieux favoris.

Si votre appareil permet de se connecter à Internet vous pouvez l'afficher par Google maps en cliquant le bouton Google maps.



Tapez le bouton  pour retourner à la carte.

Parties

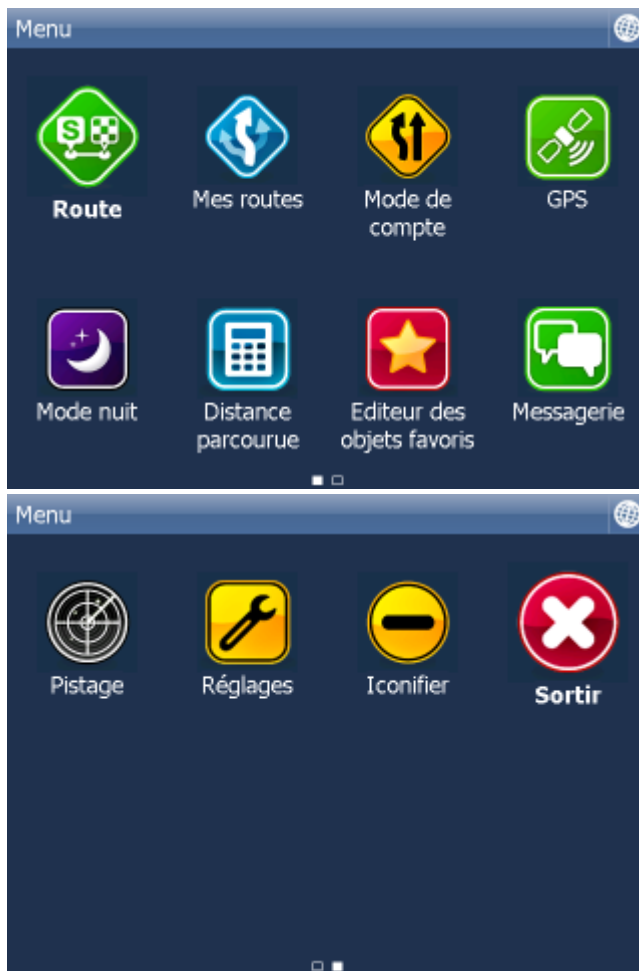



VI

6 Menu du Navigator

Quand vous tapez le **Menu** bouton sur l'écran de carte, le menu principal du Navigator ouvert.


Le Menu principale s'affiche sur une page (des écrans plus petit peuvent afficher plusieurs pages).



l'icône  en bas informe que le menu a deux pages. S'il n'est pas affiché le Menu n'a pas q= une seule page.

Vous pouvez parcourir entre les pages en passant la souris, le doigt ou le stylet en gauche et en droit.



Pour retourner à l'écran de la carte, tapez le  bouton.

Parties

VIII

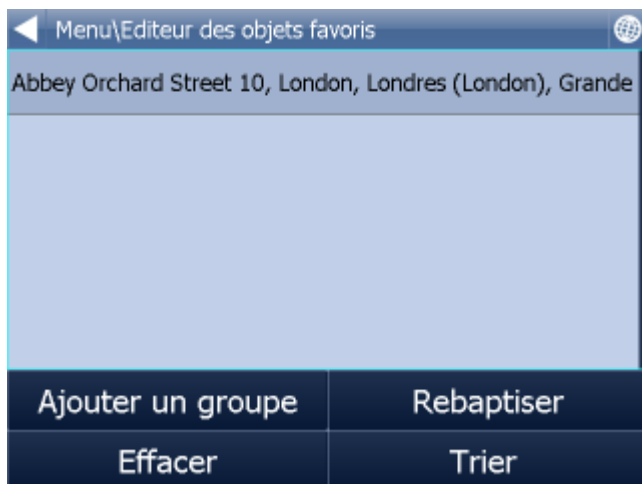
7 Lieux favoris

Utilisez les lieux favoris pour créer votre liste des places lieux favoris pour un accès vite avec la carte et aussi dans le compte de route.

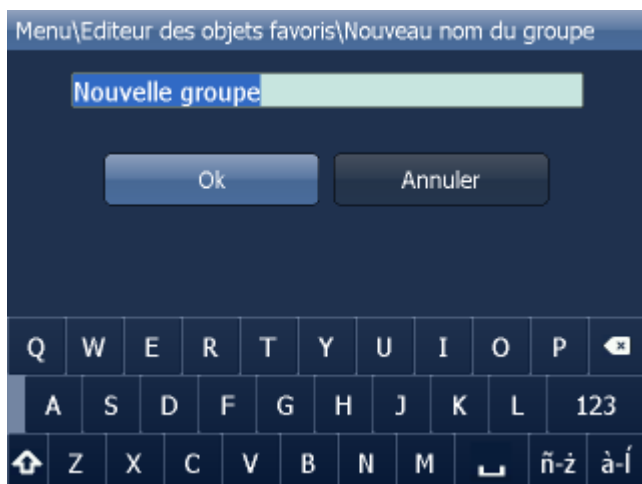
Vous pouvez ajouter un lieu favori, ou bien de la carte ou avec le menu [Trouver et aller à](#).

Les lieux favoris peuvent être organisés dans catégories pour que vous puissiez les choisir plus vite. Vous devez ajouter au moins une catégorie avant d'ajouter des lieux favoris.

Tapez les [Editeur des objets favoris](#) dans le deuxième écran du menu.




Tapez [<nouveau groupe>](#) et puis la flèche "droite".



Écrivez le nom du groupe, par exemple Personnel. Pour écrire une majuscule, tapez et tenez une lettre (sur le clavier mou) pour 1 seconde.

Tapez [OK](#).



Cela vous retourne au dialogue de Lieux favoris. Tapez .


7.1 Ajouter un lieu

Ajouter un lieu de la carte

Si vous voulez ajouter un lieu favori de la carte, approchez-le pour pouvoir choisir précisément le lieu particulier.

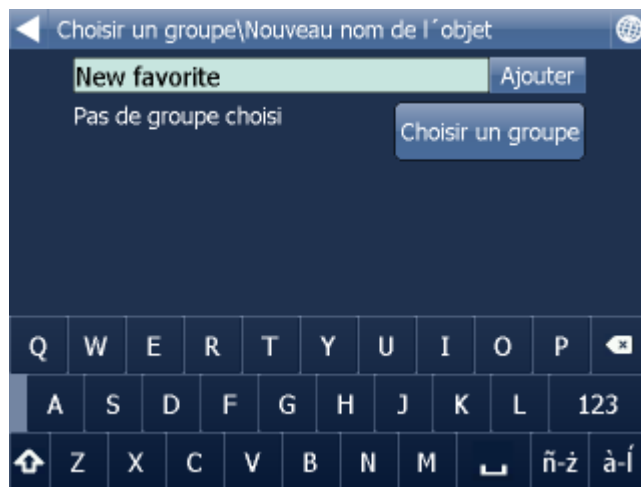
Tapez le point que vous voulez ajouter comme votre lieu favori.



Choisissez le  bouton de la barre qui apparaîtra sur l'écran de la carte.

L'information sur la location que vous avez tapée apparaîtra.

Vous êtes maintenant demandés de choisir un groupe pour votre nouveau lieu favori. S'il n'y a aucun groupe, il le faut crée tout d'abord.

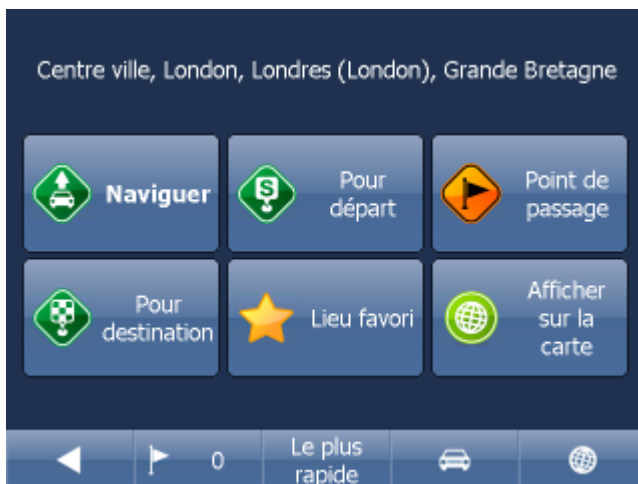


Écrivez un nom pour le lieu favori et tapez **Ajouter**. Pour écrire une majuscule, tapez et tenez une lettre (sur le clavier mou) pour 1 seconde.

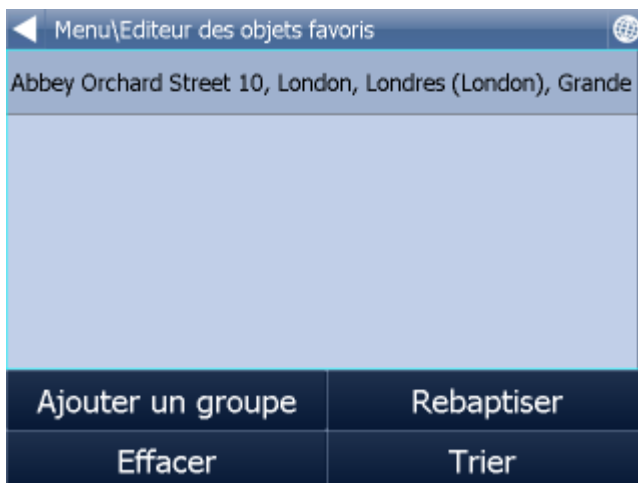
Le lieu sera sauvegardé et vous retournerez à la carte.

Ajouter un lieu favori du menu Trouver et aller à

Quand vous avez cherché pour une [Adresse](#) (Code postal), [PDI](#) (Points d'intérêt), [Recherche dernier](#) vous voyez un menu suivant:



Maintenant tapez sur [Lieu favori](#).



Maintenant choisissez un groupe pour le nouveau lieu favori.

Écrivez un nom pour le lieu favori et tapez le bouton [Ajouter](#). Pour écrire une majuscule, tapez et tenez une lettre (sur le clavier mou) pour 1 seconde.

7.2 Usage

Utilisant lieux favoris vous pouvez accéder vite aux locations avec la carte et les sélectionner comme destinations.

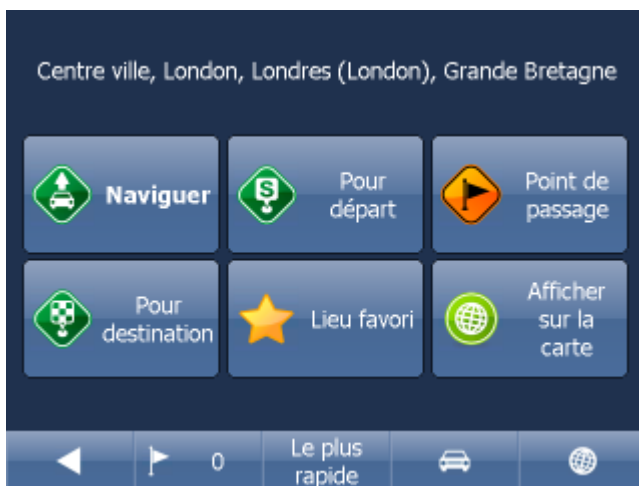
Tapez [Lieux favoris](#) dans le menu Trouver et aller:



Tapez un groupe dans lequel se trouve le PDI:

Cliquez sur le PDI choisi:

L'écran suivi apparaîtra ou le résultat de la recherche est indiqué aussi que l'offre pour l'action suivante.



Le plus souvent on utilise la possibilité Naviguer - votre voyage sera calculée et la navigation démarrera.

En bas de l'écran on verra des informations sur les paramètres du calcul de la route:

0 WPT - nombre de points de passage

Le plus rapide - type du calcul de la route (le plus vite, le plus court, le moins cher)

🚗 - type de véhicule

En cliquant sur les icônes vous pouvez changer toutes les paramètres:

L'autre actions possibles:

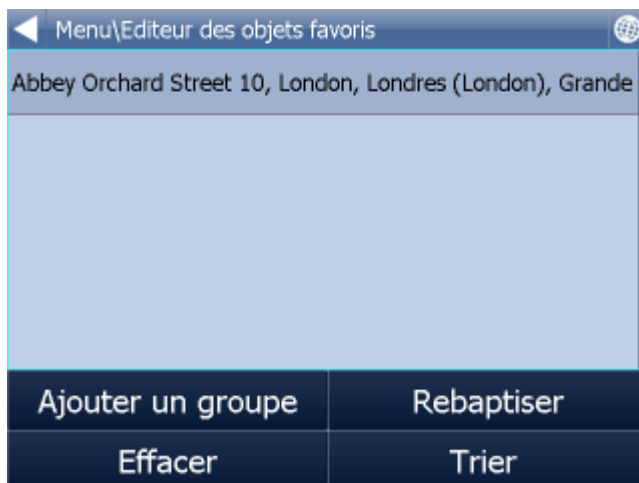
- Saisir comme le départ
- Saisir comme un point de passage
- Saisir comme la destination
- Saisir comme un lieu favori
- Afficher sur la carte

Si vous voulez redémarrer votre recherche simplement tapez la flèche "gauche" ce que vous rend a la précédente.

Historique - affiche les derniers recherches.

7.3 Groupes

Tapez [Editeur des objets favoris](#) dans le Menu.



Choisissez un groupe et tapez sur [Modifier la groupe](#).

Tapez [Effacer](#) pour retirer le group des lieux favoris ou [Rebaptiser](#) pour changer son nom.



Tapez  pour retourner au menu principal.

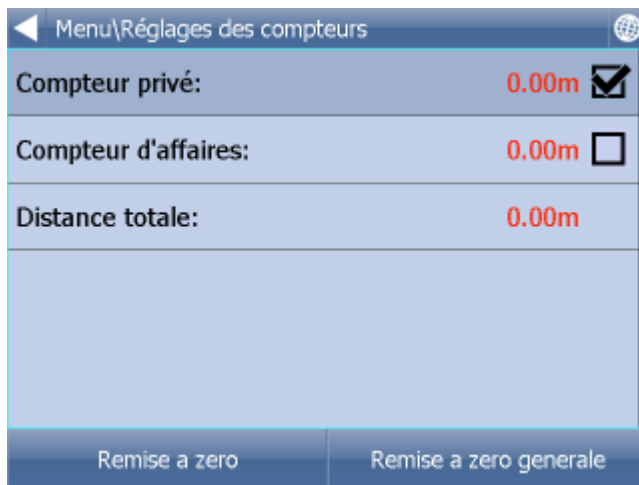
Parties

VIII

8 Compteurs de distance

L'odomètre est un outil pour mesurer les distances parcourues comme vous conduisez. Il permet de compter les distances aux voyages privées et voyages d'affaires séparément.

Tapez [Distance parcourue](#) dans le menu principal.



Maintenant vous voyez les distance parcourues pour les voyages privés et voyages d'affaires séparément aussi que le totale.

Tapez [Voyage privée](#) ou [Voyage d'affaires](#) pour sélectionner le compteur qui sera utilisé. Un des deux compteurs doit être active à la fois. Il est donc impossible de mesurer un voyage même comme privé même comme d'affaires.

Pour ramener à zéro un de compteurs ou les deux, tapez le bouton [Ramener privé](#), [Ramener d'affaires](#) ou [Ramener tous](#).



Tapez  pour retourner vers la carte.

Parties



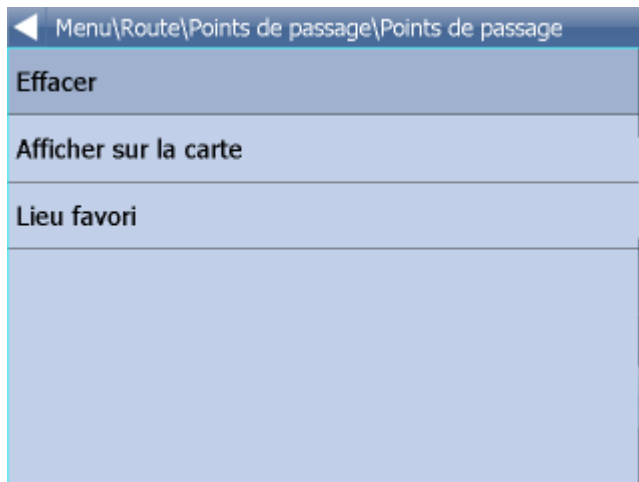
IX

9 Compte de route

Avec Navigator il est possible de calculer des routes sans utilisant la navigation.

Vous pouvez sélectionner vos points de route (départ, destination et points de passage) de même façon qu'avec la navigation ([choix de la destination](#)).

Pour régler vos points de route, tapez sur l'icône Route dans menu et puis sur [Points de passage](#).

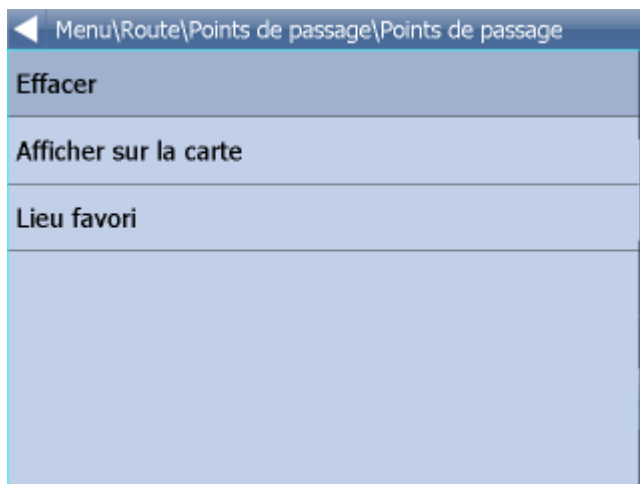


Choisissez un point de passage et tapez-le.

Utilisez les boutons **^** et **v** pour déplacer un point de passage plus haut ou plus bas dans la liste.

Tapez la flèche "droite" pour accéder au menu des options de compte de route.

Vous pouvez changer l'ordre des points de passage. Décaler le points par la souris, le doigt ou le stylo.



En cliquant sur un point de passage le menu suivant affichera:

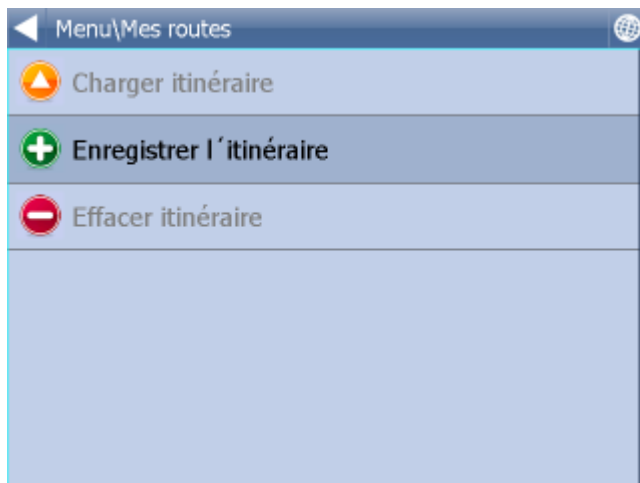
[Effacer](#) – retirer le point de passage sélectionné


[Afficher sur la carte](#) – centrer la carte sur le point de passage

[Lieu favori](#) – sauvegarder le point de passage parmi les lieux favoris

[Rebours](#) – inverser l'ordre des points de passage pour planifier la route de retour

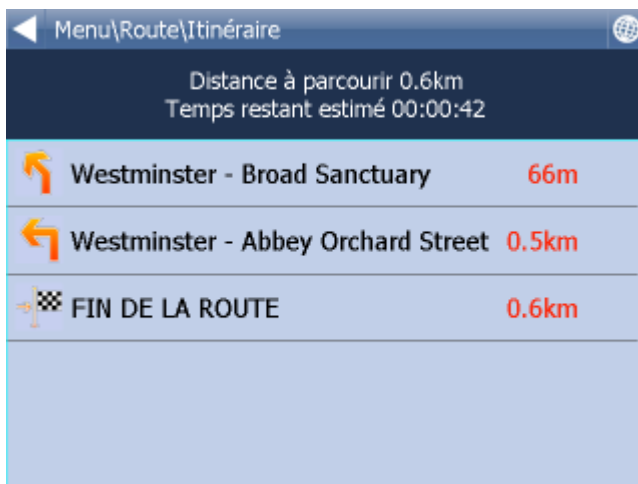
[Optimiser](#) – si vous avez sélectionné plusieurs points de passage, le Navigator peut organiser leur ordre pour écourter votre route



Tapez  pour retourner vers la carte.

Quand vous êtes contents avec votre sélection, tapez sur l'icône Route dans menu et puis sur [Calculer route](#):

Votre route sera dessinée sur la carte. Pour voir l'itinéraire, tapez sur l'icône Route dans menu et puis tapez [Itinéraire](#).



Ici vous pouvez voir les instructions de conduite pour tout le voyage et aussi la distance totale.


Choissant le problème concret le menu apparaîtra.

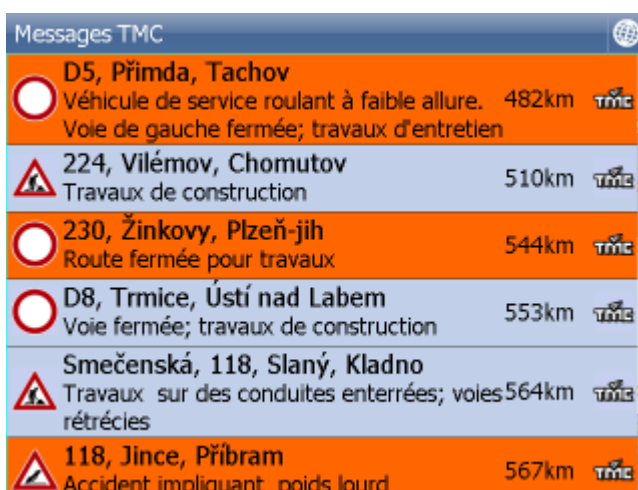
Là, vous pouvez faire l'[afficher sur la carte](#), [ajouter au lieux favoris](#), [barrer pour la calculation](#). Si on a barré une route pour la calculation on peut recalculer l'itinéraire en cliquant sur [Calculer route](#) dans le [Menu](#) principal.

Pour ouvrir la route berrée pour la calculation il faut cliquer sur [Menu / Route / Routes interdites](#) et l'effacer de cette liste.

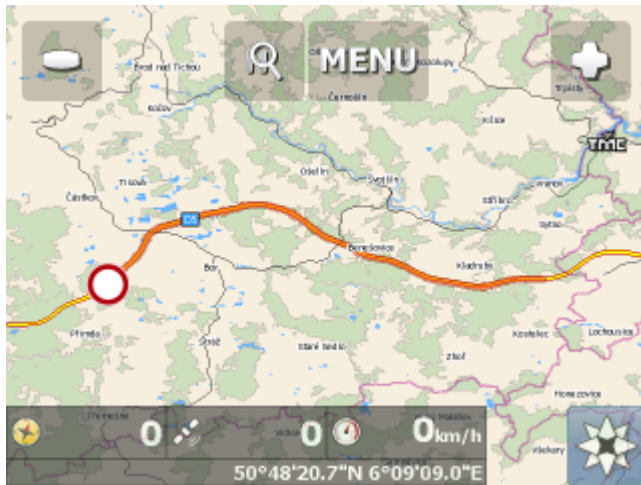
TMC

Pour des informations du trafic actuels tapez le bouton [Route](#) dans le menu et puis Route et a la deuxième page l'icône [TMC](#).

klikn te v map na ikonu .



Vous pouvez voir chaque information choisi sur la carte.



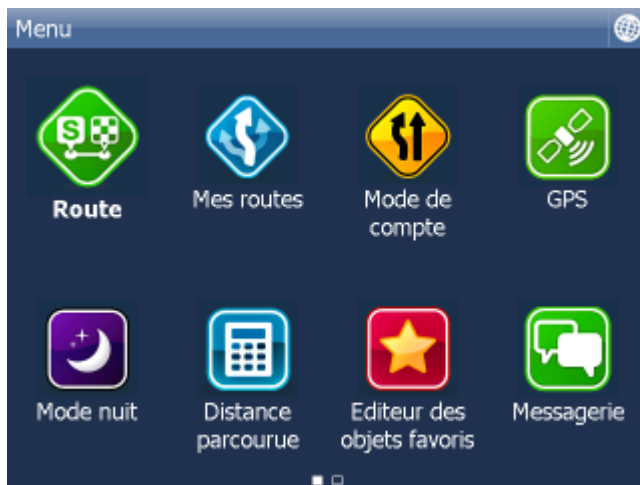
Parties



10 Mode nuit

Il est possible de choisir un différent schéma de couleurs du Navigator, ce qui est très utile pendant la nuit. Le Mode nuit est plus confortable pour les yeux quand vous conduisez pendant la nuit.

Pour changer le schéma, choisissez le [Mode jour](#) ou le [Mode nuit](#) dans le menu principal.



Tapez sur l'icône [Mode jour](#) ou [Mode nuit](#). L'icône représente le mode actif.

Parties



XI

11 Communication

Si votre appareil permet de se connecter à Internet, vous pouvez envoyer des messages (par.ex. la nouvelle destination)

Une combinaison convenable est Actis 7 et le système de pistage des véhicules VTU.

L'histoire de la communication affiche dans l'écran.



Ecrivez un message et envoyez par le bouton [Envoyer](#).

Vous pouvez aussi répondre facilement par le bouton [OUI](#) ou [NON](#) ou par des messages pré-définis dans l'offre [Sélectionner](#).

Les messages pré-définis vous pouvez ajouter dans l'offre [Sélectionner / Ajouter](#). Ou les effacer ibidem.

Parties

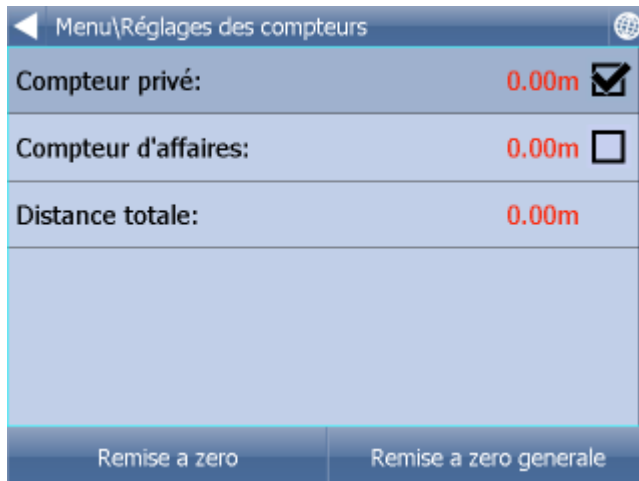
XIII

12 Sauvegarde et rejoue de la course

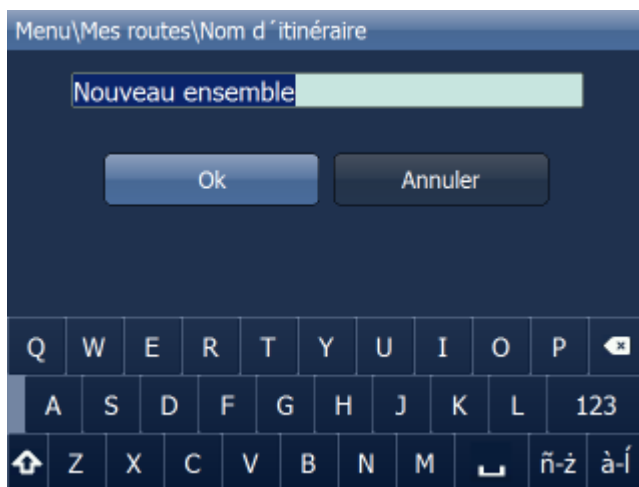
Avec Navigator il est possible de sauvegarder vos courses composées des données GPS pour pouvoir les rejouer dans la future.

Sauvegarder vos courses

Pour sauvegarder votre voyage, allez au menu principal [Distance parcouru](#).



Maintenant tapez le bouton [Sauvegarder course](#).



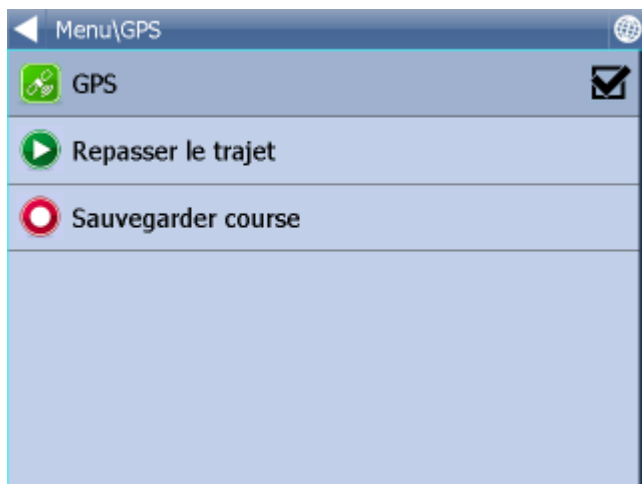
Vous êtes demandés de donner le nom du fichier pour la course. Un nom basé sur la date et le temps est proposé pour vous, mais vous pouvez entrer un autre si vous voulez.

Tapez **OK**.

Les données GPS sont maintenant écrites dans le fichier. Pour arrêter le procès, tapez sur [Arrêter sauvegarde](#).

Rejouer vos courses

Si vous voulez rejouer un voyage d'un fichier, tapez simplement le bouton [Rejouer course](#) au menu principal 1 [Distance parcouru](#). Une liste des courses disponibles vous est présentée.



Sélectionnez une et puis tapez sur.

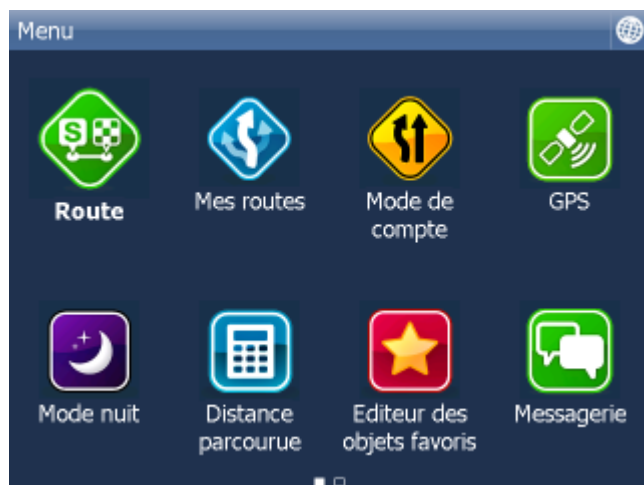
Quand vous rentrez à l'écran de la carte, votre voyage sera rejoué.

Parties

XIII

13 Réglages

Vous pouvez accéder aux réglages du Navigator par le menu principal.



Tapez le bouton [Réglages](#).



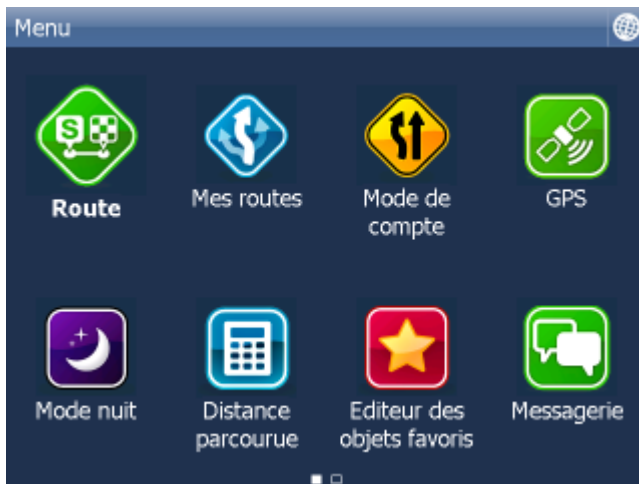
Vous pouvez modifier les options pour le [GPS](#), [Navigation](#), [Scout avertissement \(alerte aux arders\)](#), [Pistage](#), [Logiciel](#) et [TMC](#).

13.1 GPS

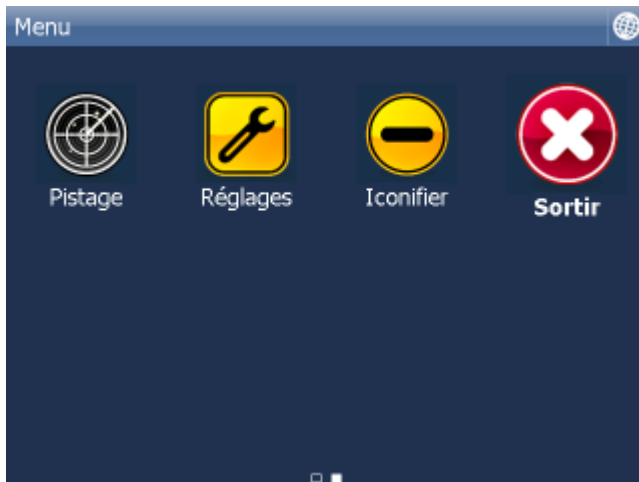
Attention, si vous utilisez PC Navigator il faut premièrement faire joindre le GPS Bluetooth à l'ordinateur:

En connectant le GPS USB le système Windows demandera un pilote. Ce-ci vous trouverez sur DVD Navigator au fichier GPS_DRIVERS ou le recevrez chez le vendeur du GPS.

Tapez le bouton [Menu](#) au-dessus de l'écran avec la carte. Cela vous donne un menu suivant:



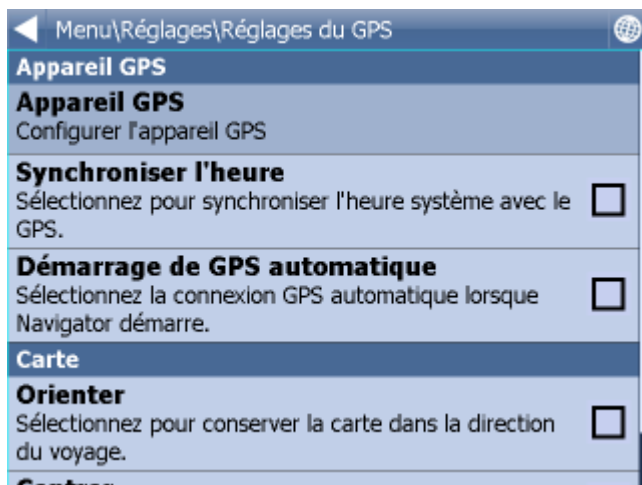
Tapez la flèche "droite" pour accéder vers l'écran suivant.



Tapez le bouton [Réglages](#). Vous êtes maintenant dans le menu des réglages.



Tapez le bouton [GPS](#).



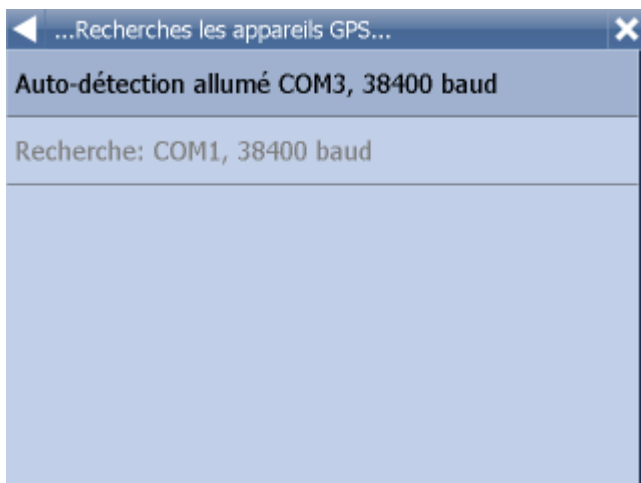
Maintenant tapez sur [Configuration](#).
Ecran suivant va apparaître.



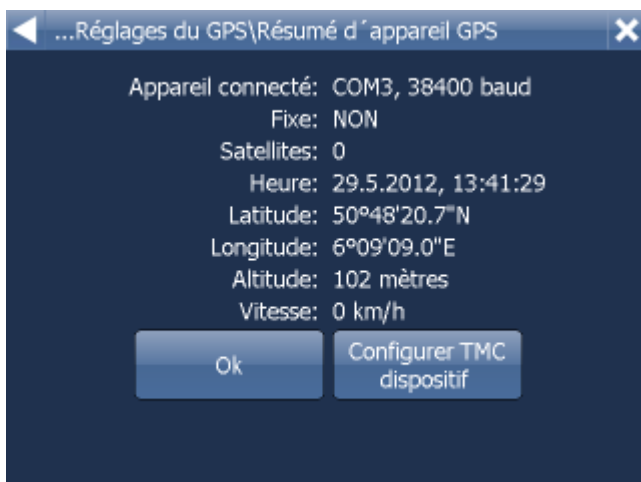
Si votre récepteur GPS est intégré ou avec câble vous pouvez utiliser le bouton ["prochain"](#).
L'autodetection va démarrer.



Si le GPS est trouvé confirmez le cliquant sur la ligne avec le GPS préféré.



Une fenêtre avec l'information sur la condition du GPS vous est présentée. Si le récepteur marche bien vous verrez l'information sur la puissance du signal et les données de la position venantes du récepteur.



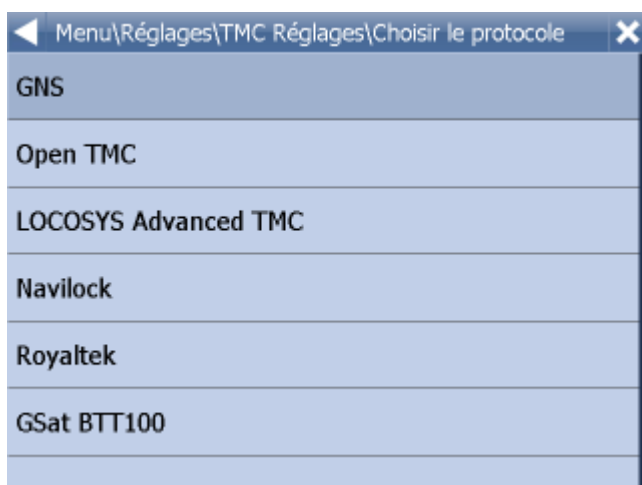
Si vous avez aussi le récepteur TMC tapez sur l'icône TMC, sinon tapez sur OK.

Configuration du récepteur TMC

1) TMC est intégré au GPS - choisissez alors la première ligne.



Puis choisissez le protocole de communication.





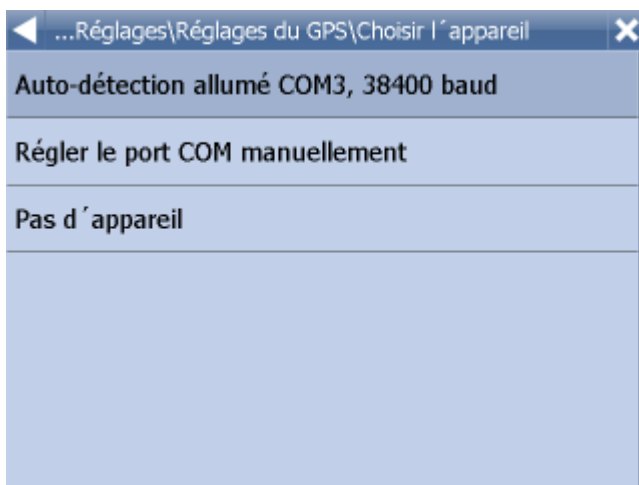
2) TMC n'est pas intégré au GPS - choisissez alors [Régler le port COM manuellement](#).

Il faut saisir le numéro du port, la vitesse du port et le protocole (voir le manuel du TMC)

Problemes au réglages du GPS

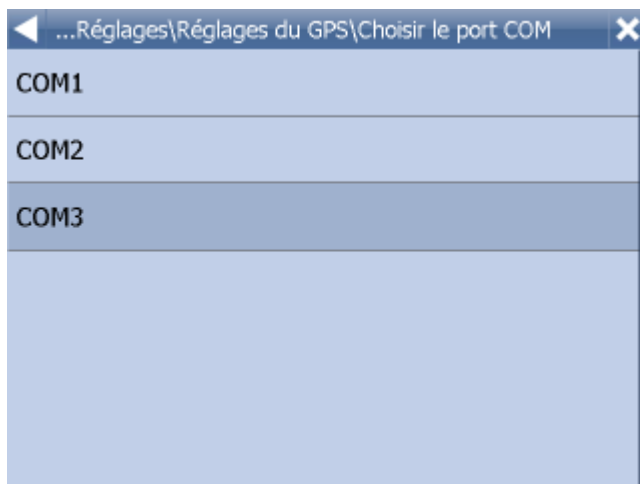
Configuratin manuel.

Si le GPS n'est pas trouvé automatiquement ou si vous preferez l'autre.



Cliquez sur Régler le port COM manuellement.

Une liste des ports COM disponibles est présentée.

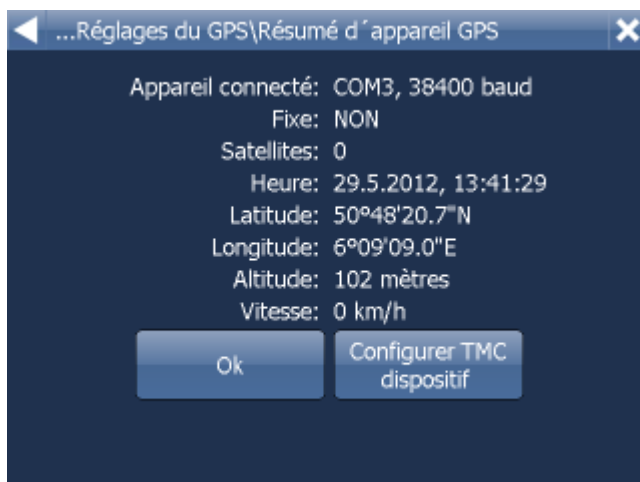


Choisissez le port COM dont votre récepteur GPS est attaché.



Dans la plupart des cas vous pouvez laisser le baud à 4900 sinon que le manuel pour votre récepteur GPS recommande un autre.

Dans le cas, choisissez la vitesse du port de votre GPS.

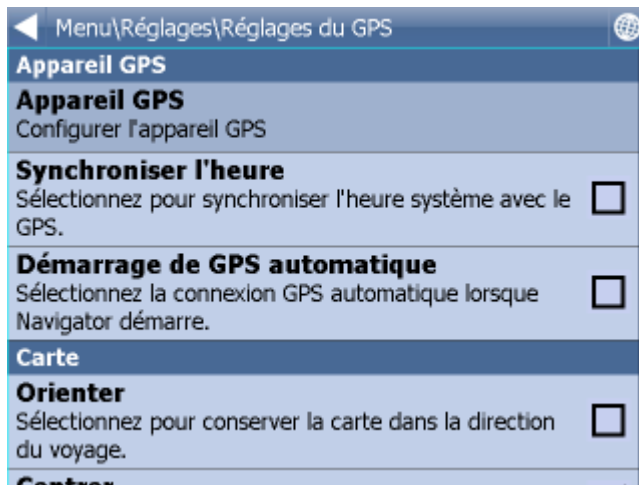


Une fenêtre avec l'information sur la condition du GPS vous est présentée. Si le récepteur marche bien vous verrez l'information sur la puissance du signal et les données de la position venantes du récepteur.



Pour retourner à l'écran avec la carte, tapez le bouton

Maintenant vous êtes prêts à [ajuster la navigation](#).



Vous pouvez maintenant configurer comment la carte correspond à votre position.

Choisissez [Ne pas orienter](#) pour tenir la carte orientée constamment (nord étant au-dessus) sans égard pour la direction à laquelle vous conduisez. Choisissez [Orienter](#) pour laisser la carte adapter à la direction de votre voyage (celui étant au-dessus de l'écran). Tapez sur le bouton jusqu'à ce que l'icône représente le mode désiré.

Choisissez [Ne pas centrer](#) pour empêcher la carte de suivre votre position momentanée ou [Centrer](#) pour tenir votre position sur l'écran tous le temps. Le texte sous l'icône représente le mode actif.

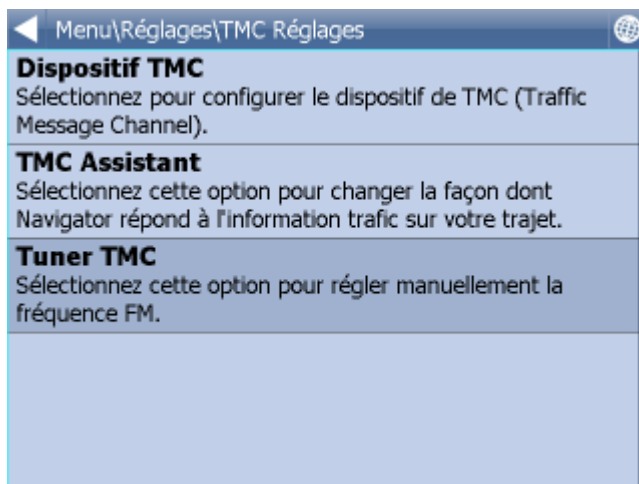
Cliquer sur [Démarrage de GPS manuel](#) pour démarrer le GPS automatiquement.

Cliquer sur [Synchroniser le temps Éteint](#) pour synchronisation automatique de votre PC ou PDA et des données du GPS.

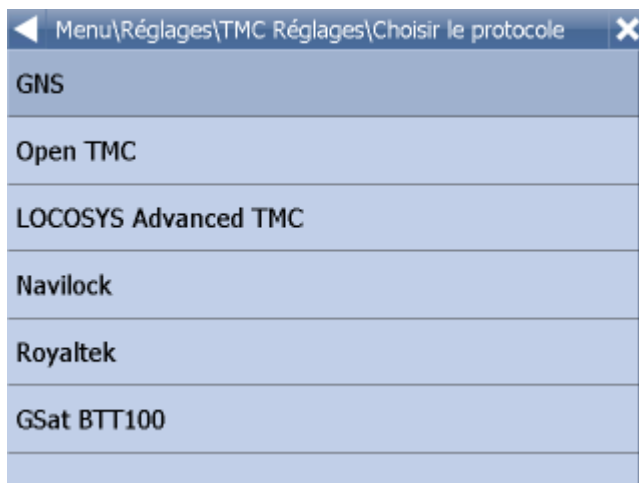
13.2 TMC

Si vous voulez profiter des informations du trafic actuels - TMC, ajustez le protocole TMC et l'assistance TMC.

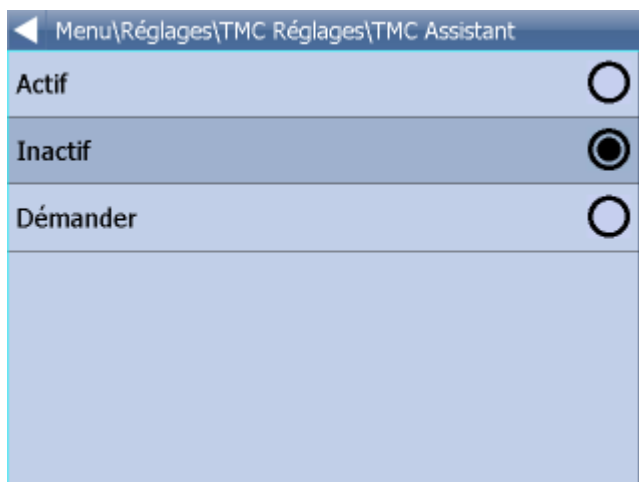
Dans le menu [Réglages](#) tapez sur le bouton [TMC](#).



Protocole TMC - choisissez le protocole utilisé.



Assistant TMC - ici, vous pouvez ajuster si vous voulez recalculer le voyage automatiquement en cas des problèmes du trafic ou si vous souhaitez confirmer le recalcul.



Si vous avez le récepteur TMC avec le protocole GNS vous pouvez le régler manuellement.



13.3 Communication

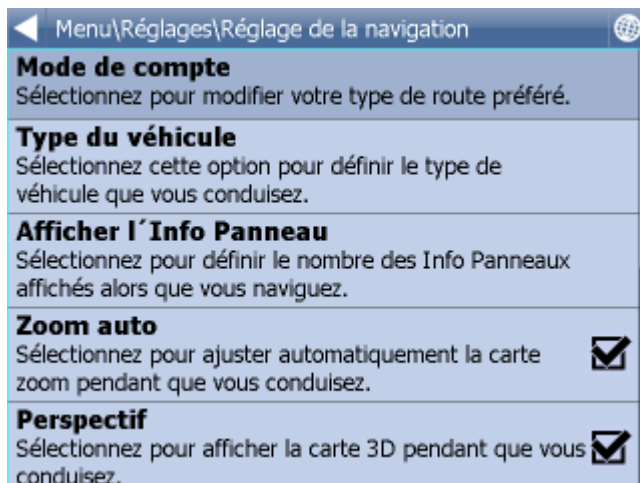
Réglage de port de communication entre le conducteur et le dispatching.

C'est la port 8, la vitesse 4800 pour la combinaison Actis 7 et VTU 009.

C'est la port 8, la vitesse 9600 pour la combinaison Actis 7 et VTU 10.

13.4 Navigation

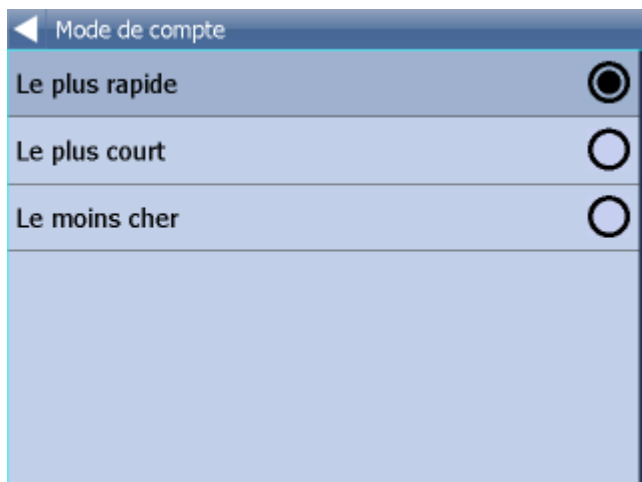
Tapez le bouton [Menu](#) au-dessus de l'écran de la carte. Cela vous donne un menu suivant:



Tapez l'icône de Zoom pour choisir un [Zoom auto](#) ou un [Zoom manuel](#). Un Zoom automatique ajustera votre carte automatiquement pendant votre course – éloignant la carte pendant des secteurs directs et rapprochant la carte pendant un manœuvre.

Tapez [Plan/Perspectif](#) pour voir une carte 2D ou 3D pendant la navigation.

Tapez [Mode de compte](#) pour choisir votre préférence pour le critère de meilleure route.



[Le plus rapide](#) – c'est un mode de base. Il vous amène à votre destination le plus vite.

[Le plus court](#) – ce mode trouvera un chemin le plus direct.

[Le moins cher](#) – ce mode donne un chemin qui est le plus efficace quant à la consommation du carburant.

Affirmez votre choix.

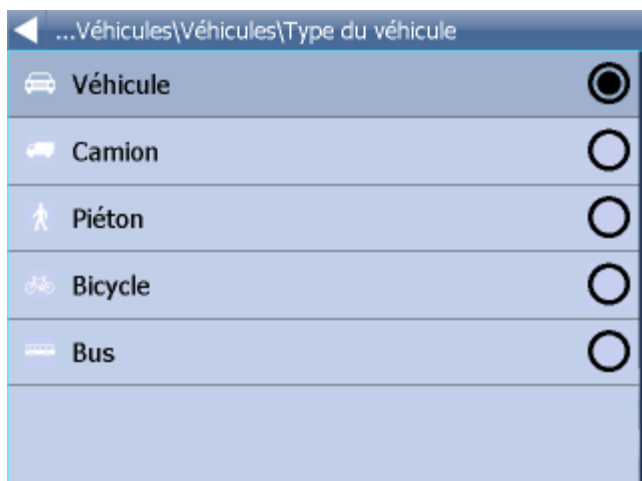
Tapez l'icône de détail pour choisir le nombre d'indications. Sélectionnez [Détailé](#) pour recevoir plus d'instructions que dans le mode [Pas détaillé](#).

Tapez l'icône [Coller GPS](#) pour faire les coordonnées GPS coller à la route que vous prenez.

Sélectionnez [Ne pas coller GPS](#) pour laisser le navigateur figurer les coordonnées GPS originales sans modification.

Tapez [Camion/Voiture](#) pour sélectionner le type de véhicule que vous conduisez. Dans la version standard on ne change que la vitesse de la voiture. Dans la version Truck manager, le mode Camion est plus prudent dans le choix de routes. Les restrictions pour camions, le poids et la longueur de camion ou la hauteur des ponts sont prises en considération.

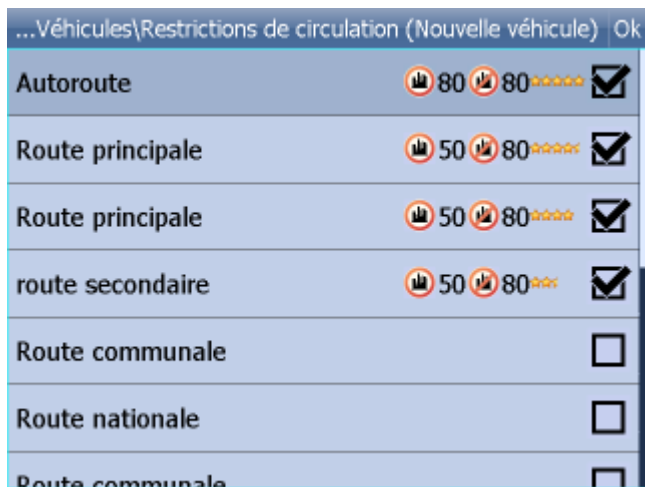
Pour définir les dimensions de camion il faut créer un nouvel véhicule par [Ajouter](#) - saisir un nom du véhicule - saisir les dimensions.





Piéton - ce mode trouvera un chemin pour les piétons.

Pour permettre ou interdire des différents types de routes ou passage par péages il faut ajouter un véhicule et régler toutes les options. Puis, le véhicule doit être choisi pour la calcul de route.



L'option **Avec péages** / **Sans péages** permet ou interdit d'inclure des routes avec péages dans la route optimale.

L'option **Routes payées** / **Pas payées** détermine si la route optimale peut contenir des routes payées. Ce sont des routes où il est obligatoire d'obtenir et coller une vignette. Par exemple à République Tchèque il est obligatoire d'avoir une vignette pour pouvoir utiliser les autoroutes. Payez attentions au fait que les routes pourraient être plus longues ou impossible à calculer en choisissant l'option Pas payées.

Péage urbain permis / interdit - permet ou interdit le passage par les centres-villes payantes.

Attention - il est possible que le trajet sera plus loin ou qu'il sera impossible de le calculer si quelques types de routes sont interdites.

Cliquant en droit vous pouvez changer la vitesse moyenne pour le type de la route et aussi définir si la

utiliser pour la calculation du trajet.




Notez qu'il y a deux menus de Réglages de la navigation. Tapez la flèche "droit" pour accéder à menu 2.

[Afficher/Cacher des panneaux indicateurs](#) - affiche ou cache les panneaux indicateurs en naviguant.

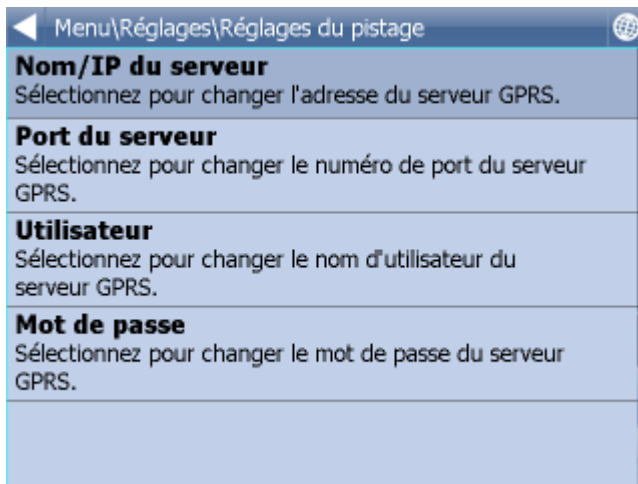


[Info Panel Display](#) - vous permet de choisir le nombre des informations affichés sur l'écran en naviguant.

Dès que vous avez sélectionné votre Réglages de la navigation tapez le bouton  jusqu'à ce que vous retourniez au menu principal ou à l'écran de la carte.

13.5 Pistage

NB: Ces réglages ne sont utiles que pour ceux qui ont achetés le module de pistage *VTU009 / VTU009 / VTU 10 GPRS*.



Pour pouvoir pister véhicules avec Navigator, vous devez registrer à <https://gprs.mapfactor.com> pour obtenir un nom d'utilisateur et un mot de passe. Si vous êtes déjà registrés pour le Navigator 4.4, vous pouvez utiliser le même nom et mot de passe.

Utilisez les notices suivantes:

[Nom du serveur](https://gprs.mapfactor.com) – gprs.mapfactor.com

[Port du serveur](#) – 5555

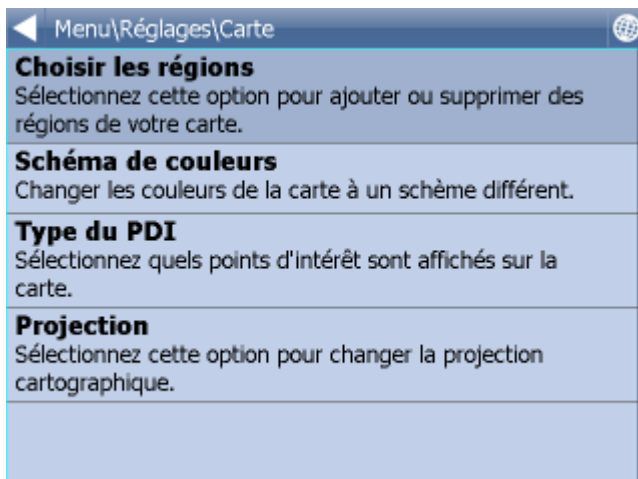
[Utilisateur](https://gprs.mapfactor.com) – votre nom d'utilisateur registré à <https://gprs.mapfactor.com>

[Mot de passe](https://gprs.mapfactor.com) – votre mot de passe <https://gprs.mapfactor.com>

13.6 Alerte (Scout)

Si vous avez installés une base de données contenant des objets avec les coordonnées (par exemple des radars automatiques) ou une telle base de données étaient installée avec le logiciel, vous pouvez utiliser l'Alarme pour vous avertir quand vous approchez à un des objets contenus dans la liste.

Vous pouvez choisir d'être avertis 100, 500 ou 1000 mètres avant l'objet. Tapez une icône arbitraire pour pouvoir/interdire l'avertissement dans la distance particulière. Quand vous interdisez tous les avertissements, l'Alarme restera inactive.



Source - vous permet de choisir auxquelles bases de données vous souhaitez être avertis.

Vous pouvez importer les données avec l'application diggerQT.exe, qui est contenue sur le DVD d'installation ou directement dans l'application MapExplorer.

13.7 Cartes

Choisir les régions - permet de s'afficher des cartes des régions préférées

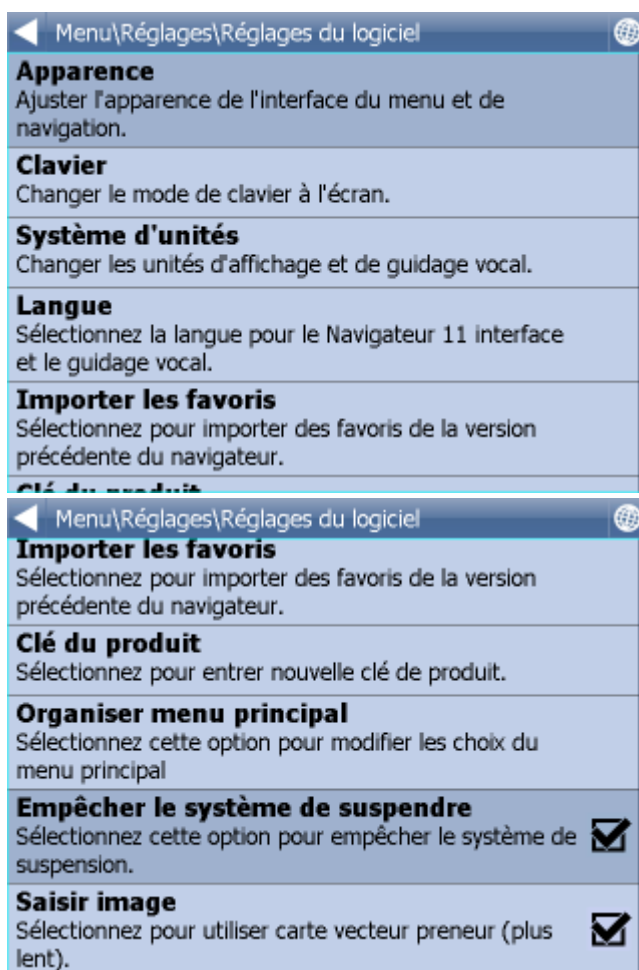
Schéma de couleurs - permet de changer des couleurs des cartes

PDI - permet de sélectionner lesquels points de passage seront affichés dans la carte

Projection - change la projection de la carte

13.8 Logiciel

Ici vous pouvez modifier des réglages qui modifient la tenue de tout le Navigator.



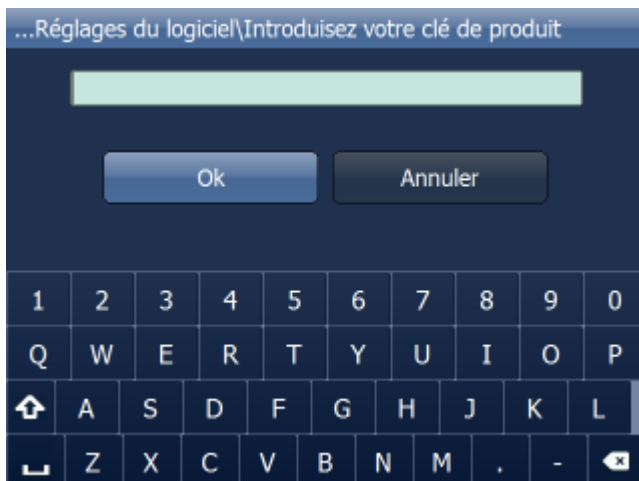
13.8.1 Clé du produit

Il peut arriver que vous deviez changer la clé du produit de votre Navigator. Par exemple, quand vous voulez abolir le temps limite de l'usage de votre Navigator ou additionner la possibilité de pister des véhicules avec votre PDA.

Tapez sur le bouton **Clé du produit** dans les Réglages du logiciel.



Vous devez confirmer votre intention de changer votre clé du produit. Tapez **OK** pour continuer.



Vous serez demandé à donner une nouvelle clé de produit. Le change de la clé ne sera appliqué qu'au prochain lancement du Navigator.

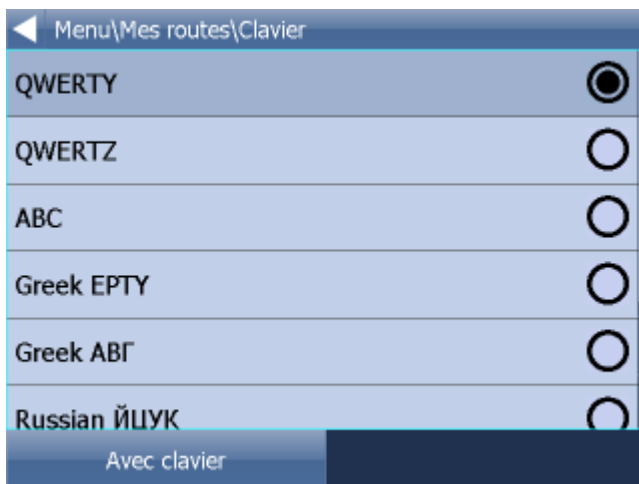
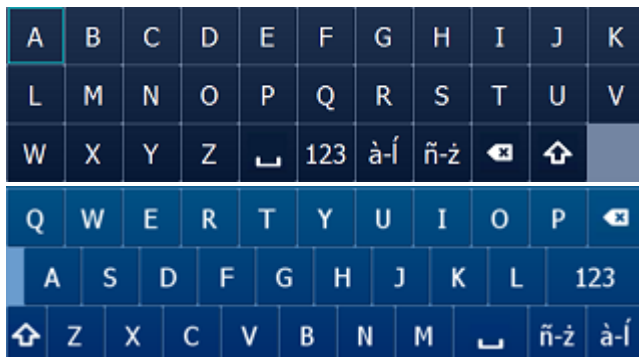
Tapez **OK**

13.8.2 Clavier

Il y a deux méthodes d'écrire des lettres avec un clavier sur l'écran - le rangement QWERTY/QWERTZ comme celui de votre ordinateur ou un rangement alphabétique ABCDEF. Il y a aussi un clavier russe et grec.

Il dépend de votre préférence, quel rangement vous convient plus.

Les deux rangements paraissent comme ça:



Avec clavier / Sans clavier - affiche ou cache le clavier de logiciel ce qui est utile si votre appareil a son propre clavier.

13.8.3 Unités métriques et impériales

Choisissez les [Unités métriques](#) pour voir les distances et vitesses dans kilomètres et mètres. Le guidage par la voix utilisera automatiquement des données métriques (e.g. tournez à gauche dans 500 mètres).

Choisissez les [Unité impériales](#) pour voir les distances et vitesses dans lieues et yards. Le guidage par la voix utilisera automatiquement des données impériales (e.g. tournez à gauche dans 500 yards).

Le texte sous l'icône représente le mode actif.

13.8.4 Langue

Permet de choisir la langue de logiciel et de la voix de navigation (si plusieurs langues étaient installées).

13.8.5 Apparence

Permet de changer la dimension et la couleur des boutons et des icônes.

13.8.6 Importer les favoris

Importe les lieux et les trajets favoris de la version précédente.

13.8.7 Organiser le menu principal

Permet de sélectionner lesquelles offres seront affichées dans le Menu principal et leur ordre.

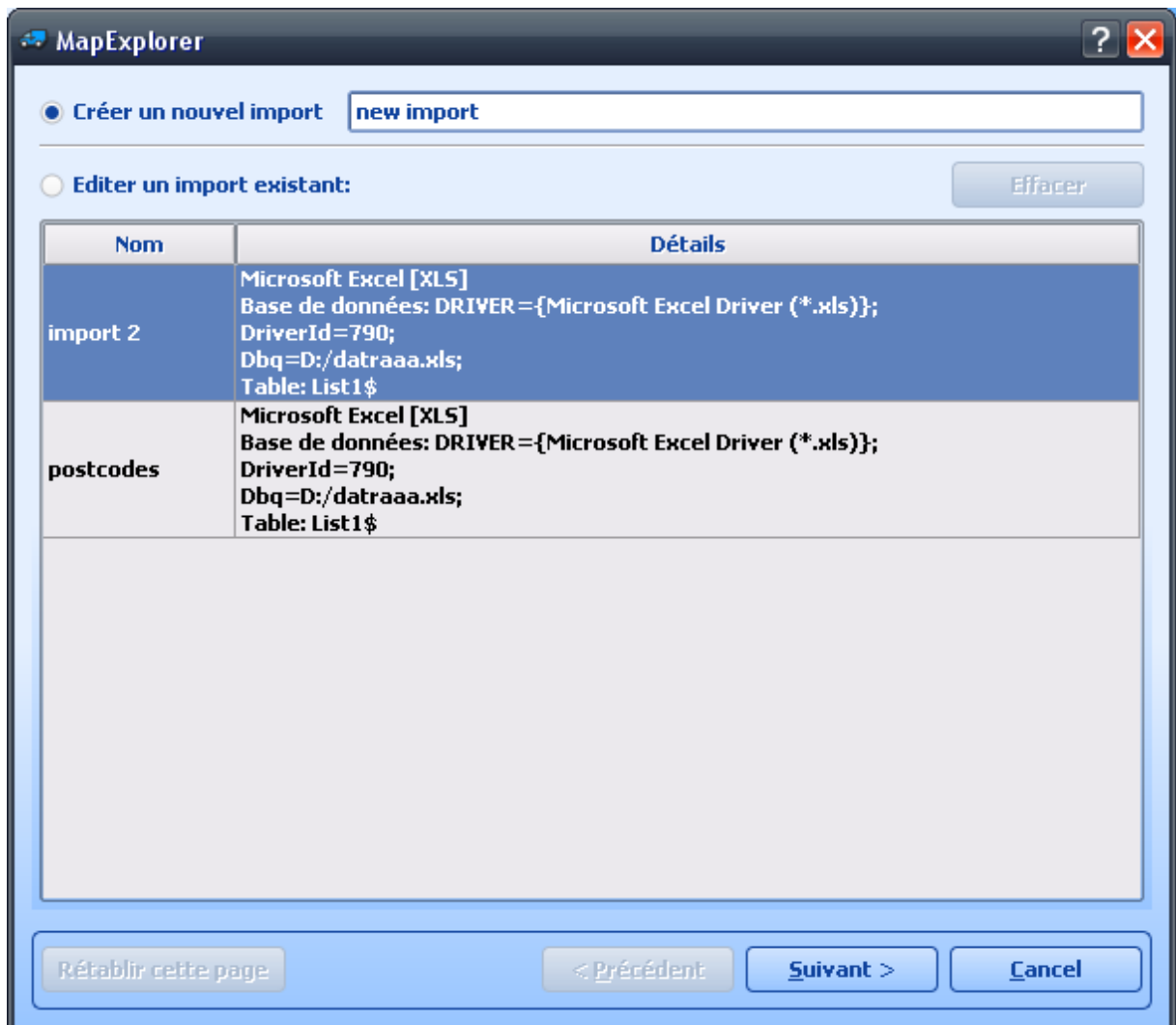
Parties

XIV

14 Import

Vous pouvez utiliser MapExplorer pour l'importer des données dans PC Navigator.
Pour débuter la procédure d'import, sélectionnez *Outils/Procédure d'import* du menu.

Pour Pocket Navigator utiliser le [diggerQt.exe](#) sur DVD d'insatallation

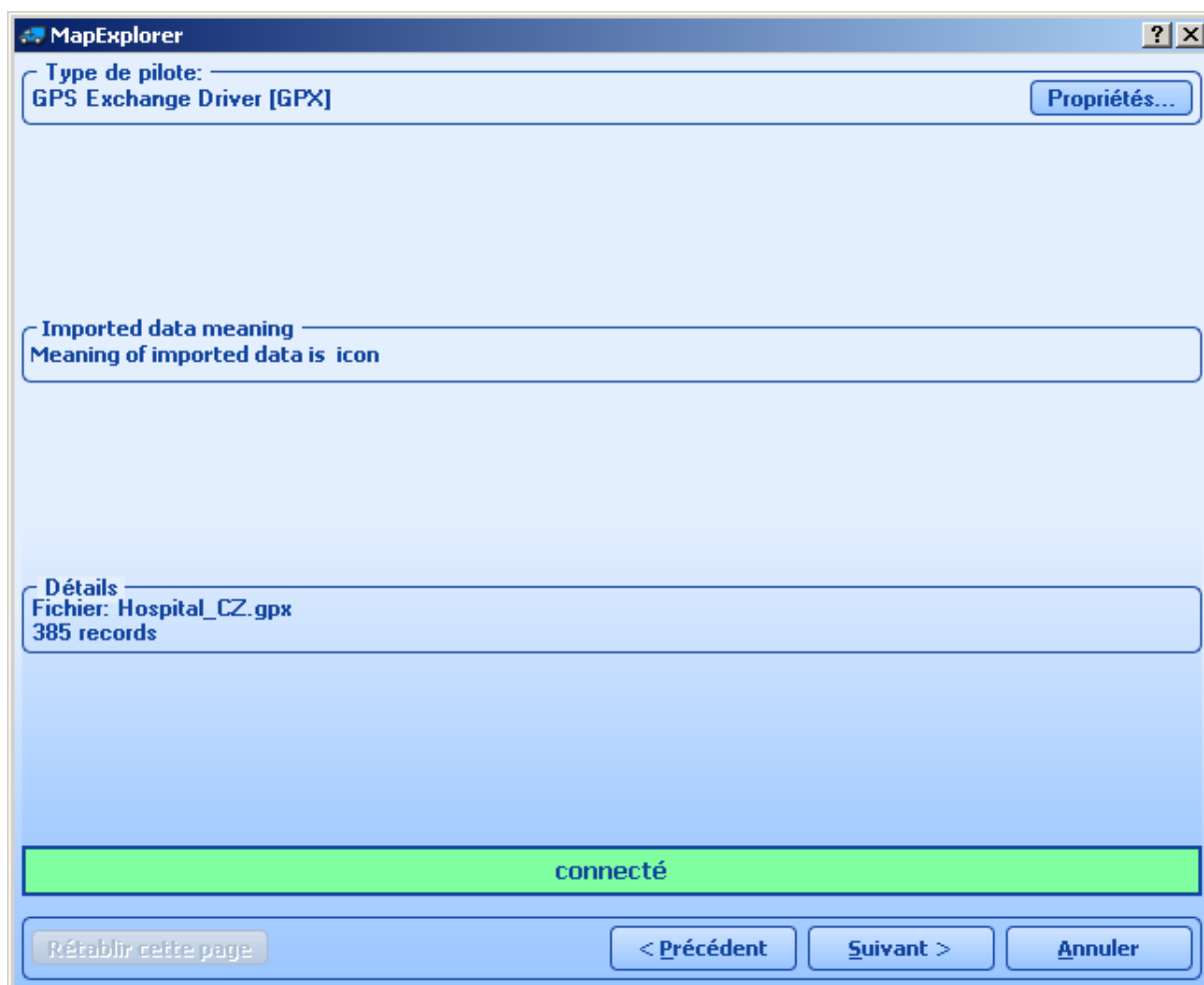


[Créer un nouvel import](#) - choisissez cette option si vous n'avez jamais importé votre base de données.
Editer un import existant - vous pouvez modifier alors les paramètres d'un import déjà configuré.

Si vous créez un nouvel import, vous devez lui donner un nom dans le champ texte.
Si vous [modifiez un import existant](#), sélectionnez-le dans la liste.

Puis cliquez sur *Suivant*> pour continuer.

Indiquez le type de source de données



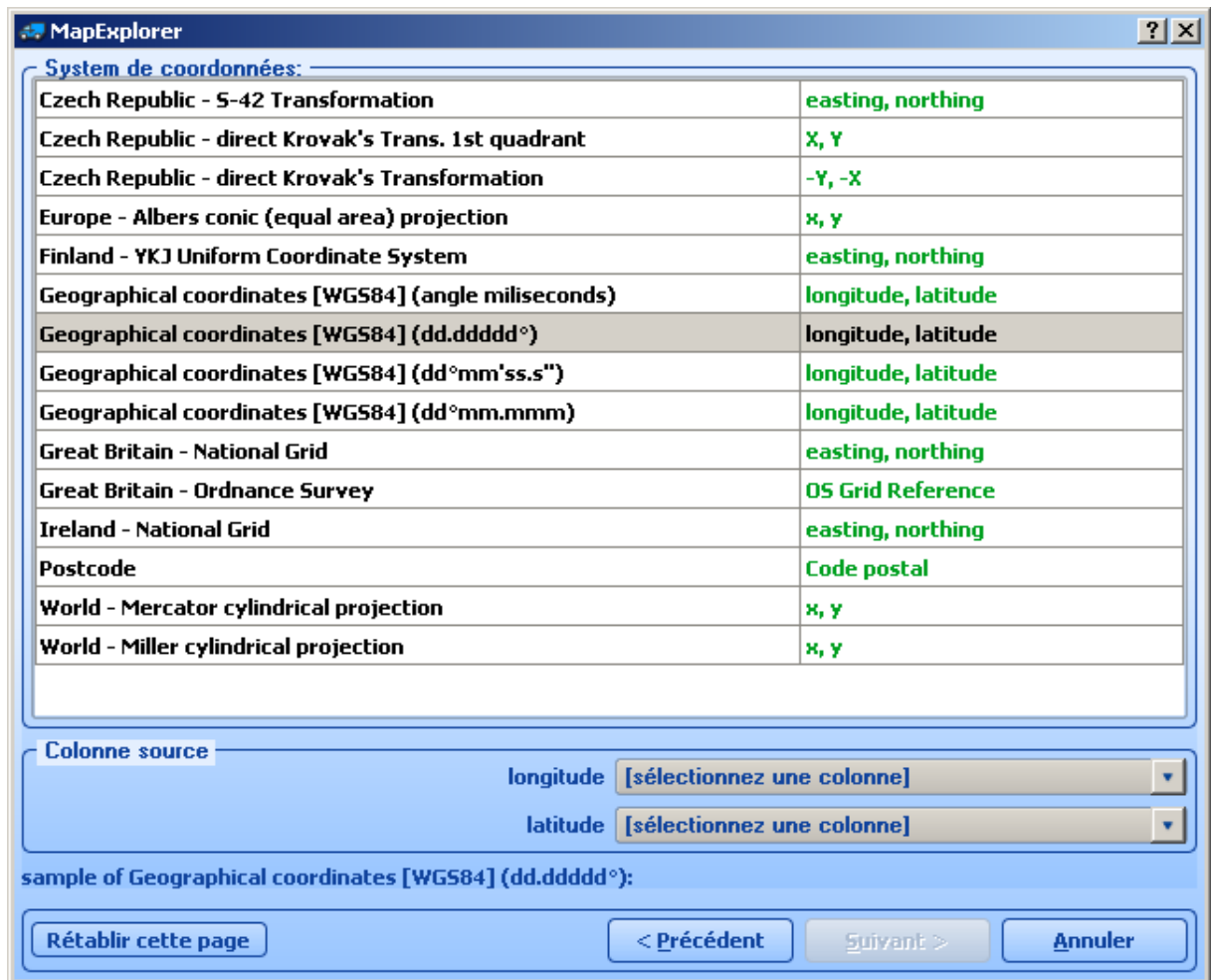
Du menu déroulant [Type de pilote](#), vous pouvez choisir le type de base de données que vous voulez importer. Si le type de vos données n'est pas contenu dans la liste, vous pouvez essayer de les importer via une connexion ODBC. Vous pouvez néanmoins importer des données de la plupart des applications couramment utilisées comme par exemple Microsoft Access et Excel.

Une fois que vous avez sélectionné un pilote, cliquez sur le bouton [Nouveau pilote](#) pour sélectionner une base de données ou un pilote ODBC auquel se connecter. Une fois connecté, il sera affiché en bas de la fenêtre les détails du pilote et le statut de la connexion.

Vous pouvez cliquer sur le bouton [Propriétés](#) pour sélectionner une source de données différente ou pour éditer la connexion ODBC.

Cliquez sur [Suivant](#) pour continuer.

Coordonnées géographiques

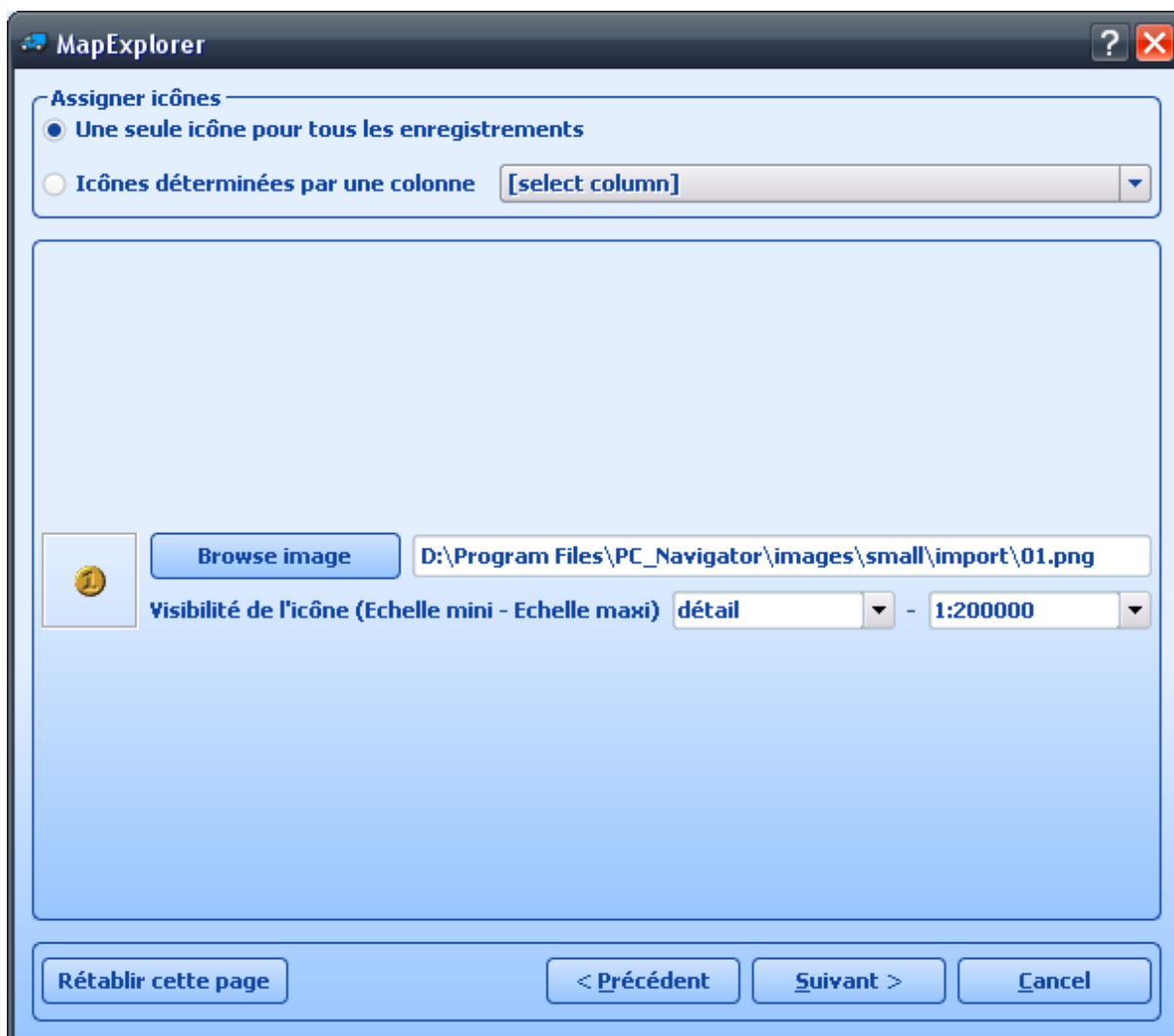


Pour importer vos données et les situer au bon endroit sur la carte, il est nécessaire d'indiquer à Navigator leur coordonnées géographiques. Du menu déroulant **Système de coordonnées**, sélectionnez le type de coordonnées que contient votre base de données. Si vos données ont déjà des coordonnées géographiques (de type latitude/longitude), sélectionnez le type. Si vous avez les adresses postales des points, vous pouvez choisir le géocodage par code postal.

Une fois sélectionné un système de coordonné, vous devez indiquer quelle colonne dans la base contient cette information. Dans certains cas, comme latitude/longitude, deux colonnes doivent être données.

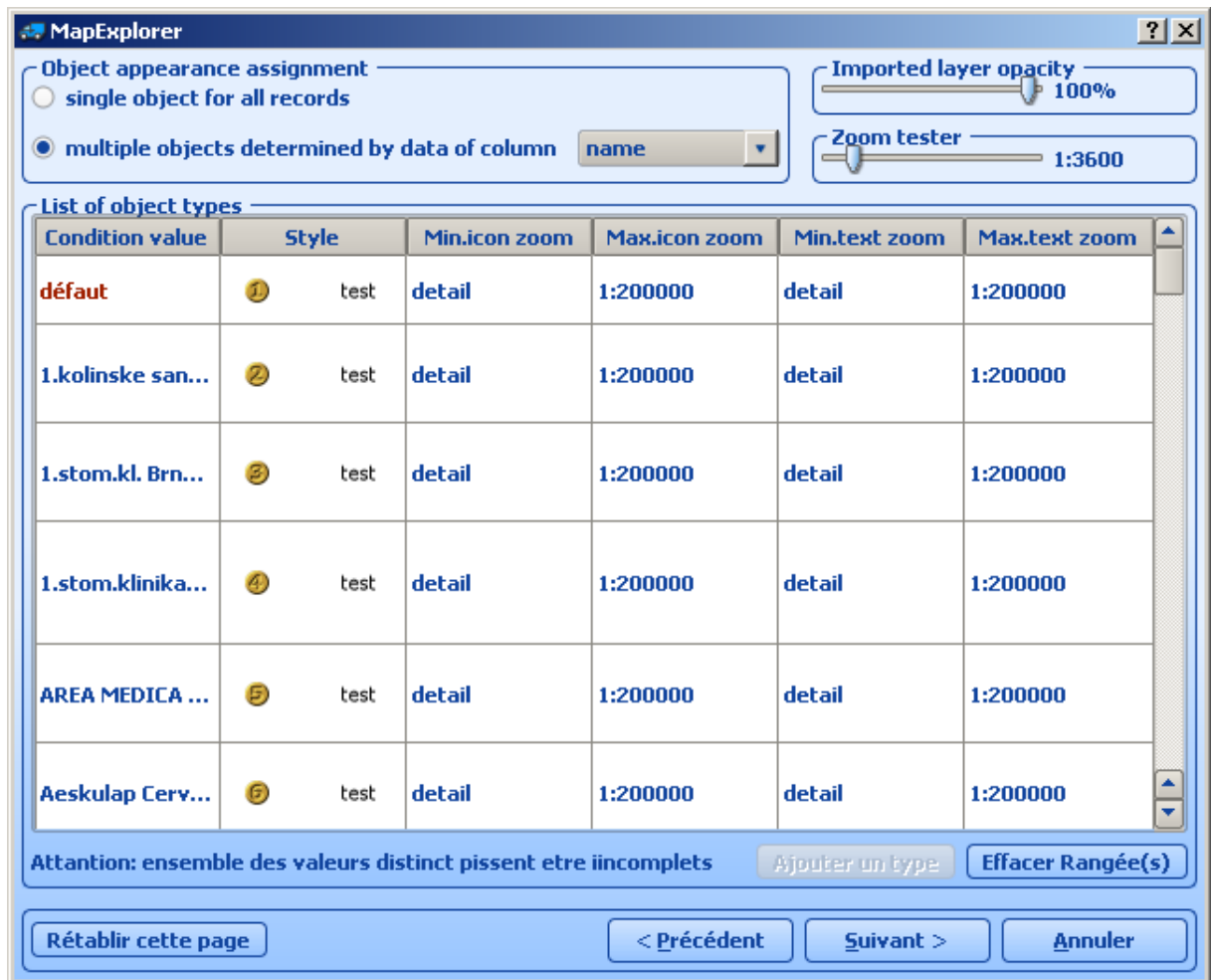
Cliquez sur *Suivant*> pour continuer.

Sélection d'icônes



Cette fenêtre vous permet d'indiquer comment vos données doivent être représentées sur la carte. Si un seul type d'icône pour toutes vos données vous satisfait, laissez coché l'option *Une seule icône pour tous les enregistrements*, puis sélectionnez l'icône que vous voulez afficher en cliquant sur le bouton *Choisir fichier*. Beaucoup d'icônes différentes sont prédéfinies dans Navigator et se trouve généralement dans le répertoire C:\Program Files\InfoMap\pics\24x24\.

Si vous voulez distinguer différents types de points au sein de vos données, sélectionnez la colonne de votre base, qui indique à quel groupe de données chaque enregistrement appartient. Navigator va automatiquement ajouter la liste de tous les types trouvés. La fenêtre devient la suivante.



Pour ajouter une nouvelle icône représentant un nouveau sous ensemble de données, cliquez sur *Ajouter un type*. Dans le champ *valeur conditionnelle* entrez la valeur qui permettra de distinguer le groupe de données. Sélectionnez alors une icône pour représenter ce groupe dans le champ *Fichier icône*.

Que vous importiez vos données avec une ou plusieurs icônes, vous pouvez en limiter la visibilité. Sélectionnez un intervalle de zoom dans lequel vos icônes seront visibles, en modifiant les paramètres *Zoom minimum* et *Zoom maximum*.

Notez que si vous importez de nombreuses données il vaut mieux limiter le zoom maximal pour éviter un affichage lent de la carte.

Cliquez sur *Suivant*> pour continuer.

Colonnes de la base de données

Type de source de données

Données personnelles

Radars

Visibilité d'informations supplémentaires

Check **Name** if you want the content of the source field shown in table as **Name**.

Check **Note** if you want to import columns poured together into the table column named **Note**. This text will also be reported by the Bubble function (a click on map object).

Check **Text on map** if you want the content of the source field visible along with the icon on the map.

	Nom d'origine	Name	Note	Text on map
Colonne source 1	datetime	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Colonne source 2	altitude	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Colonne source 3	name	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Colonne source 4	comment	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Colonne source 5	description	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Colonne source 6	class_type	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Colonne source 7	symbol_name	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

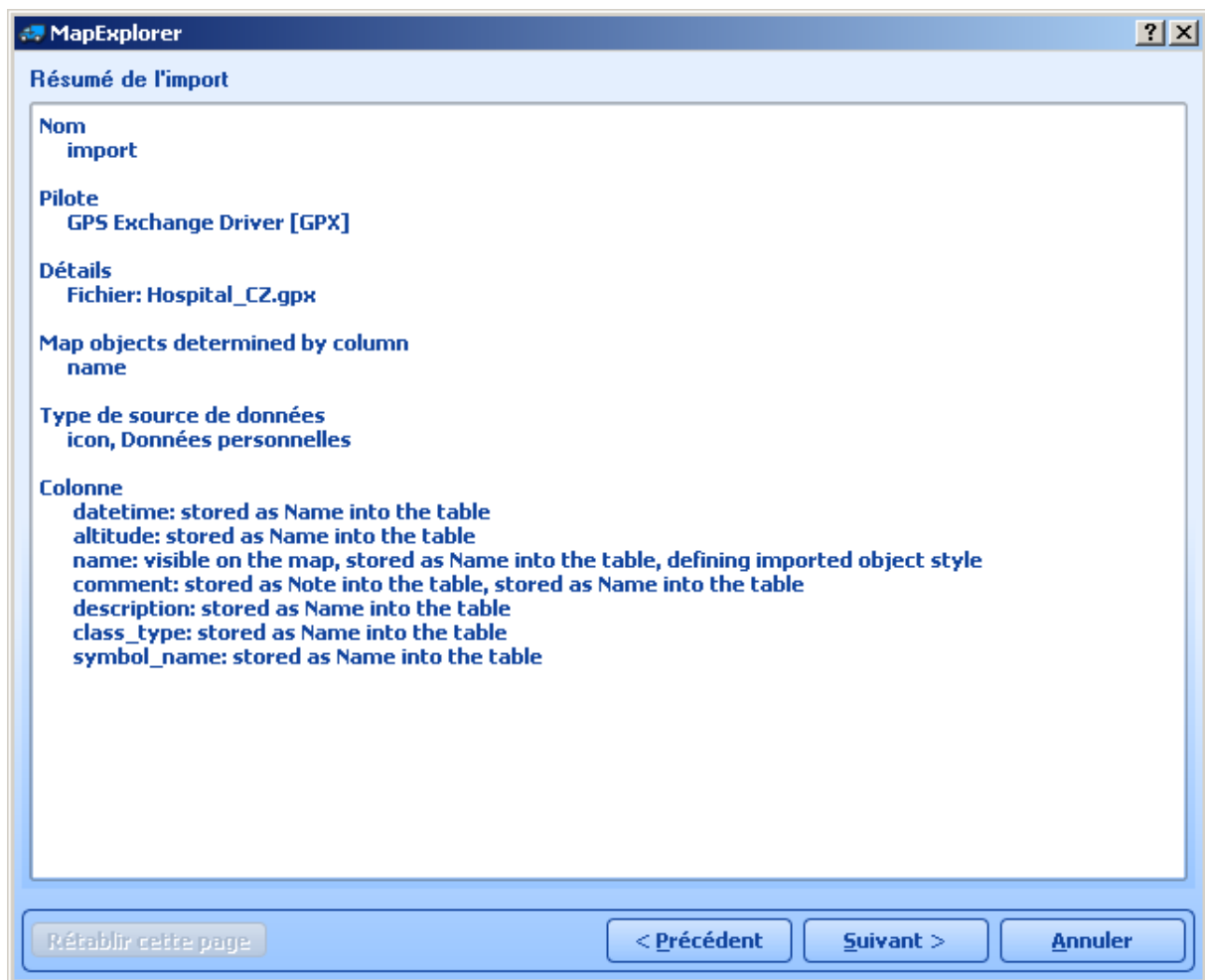
Rétablir cette page < Précédent Suivant > Annuler

Vous pouvez sélectionner quelles colonnes seront visibles sur la carte (comme des label à côté de l'icône), et dans la liste des objets utilisateur. Si vous voulez ensuite pouvoir modifier ces données dans la table des données utilisateur, cochez le champ *Edit*.

Les colonnes apparaîtront sur la carte, et dans le tableau des objets utilisateurs dans l'ordre de la liste ci-dessus. Si vous voulez modifier cet ordre, sélectionnez un champ et cliquez sur les boutons *Vers le bas* et *Vers le haut*.

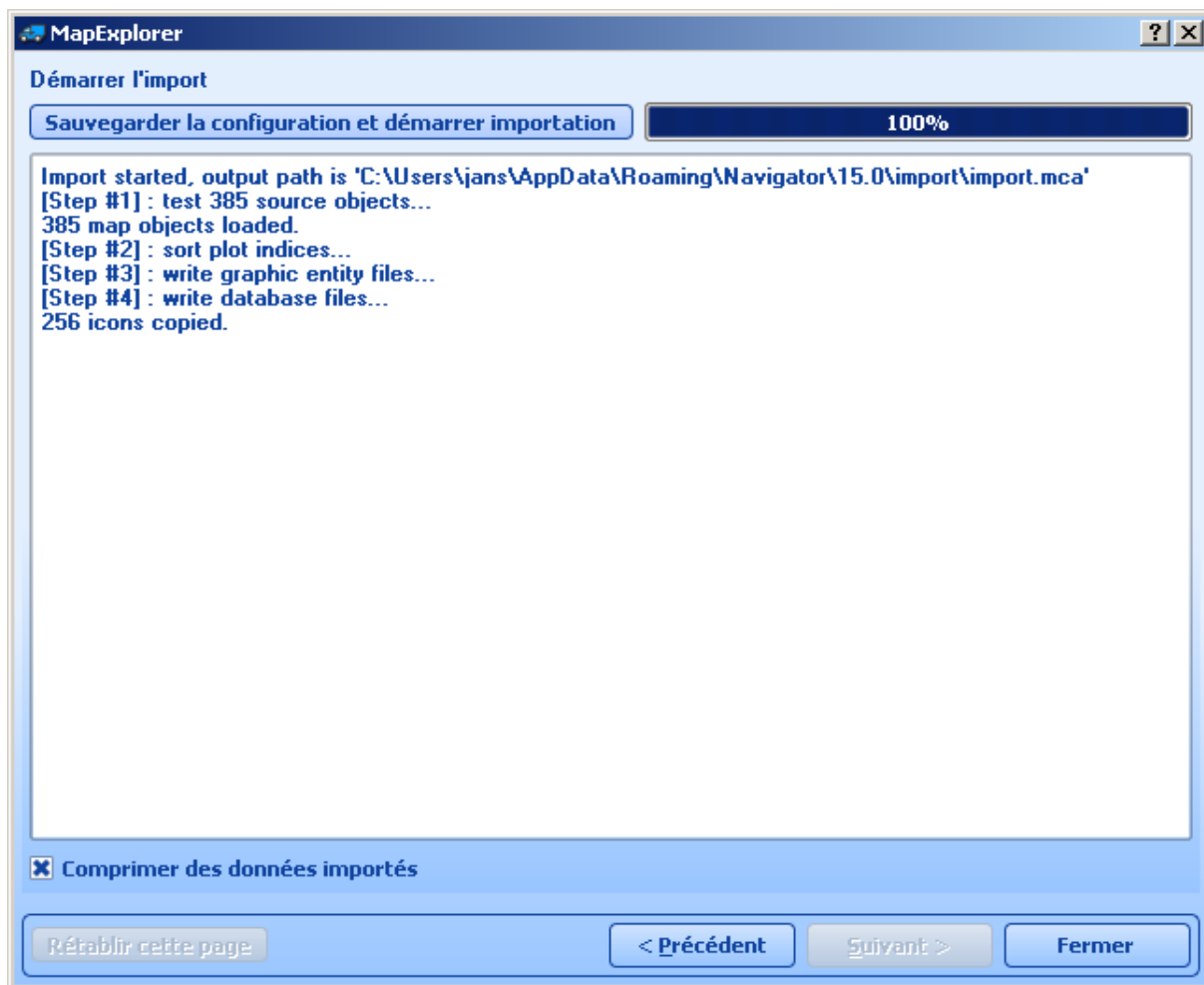
Cliquez sur *Suivant*> pour continuer.

Résumé de l'import



Ce dialogue rappelle les paramètres d'import que vous venez d'indiquer. Si vous n'êtes pas satisfaits de certains paramètres, cliquez sur <Précédent et modifiez-les. Puis cochez la case *Importer la base de données maintenant* si vous voulez déclencher un import immédiatement, ou désélectionnez-la si vous voulez faire l'import plus tard.

Cliquez sur *Terminer*.



A présent, vous devez avoir la fenêtre des Mises à jour de l'import. Pour débiter l'import, cliquez sur le bouton *Démarrer l'import*. Tous les enregistrements non situés seront détaillés. Pour arrêter l'import en cours, cliquez sur *Annuler l'import*.

Pour Pocket Navigator copiez le fichier Import sur la carte SD.
Pour PC Navigator copiez le fichier Import dans l'installation de l'application (le plus souvent c:\ Program Files\Navigator\PC_Navigator).

Parties



XV

15 Pistage du véhicule

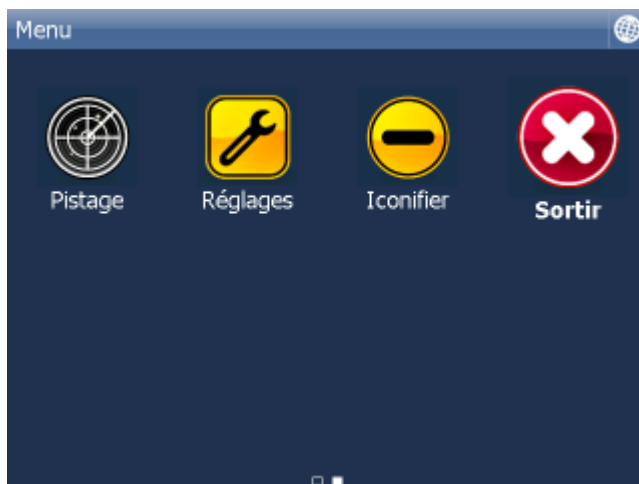
Avec Navigator il est possible de pister des véhicules équipés par le module de pistage VTU009 / VTU009 / VTU 10 connecté par GPRS.

Il y a 3 règles importantes concernant le pistage:

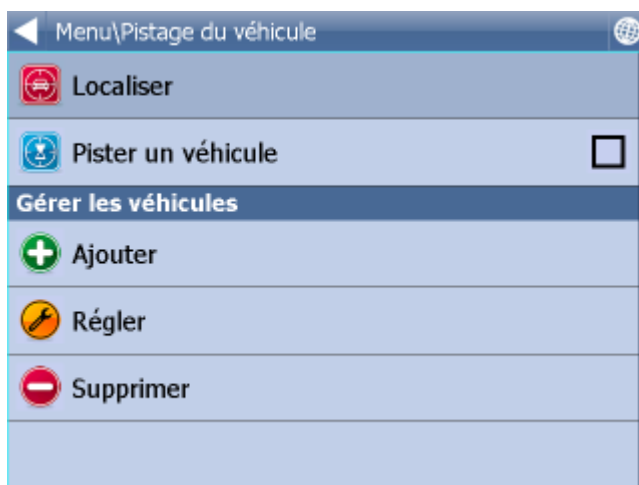
1. Vous pouvez ajouter un maximum de 10 véhicules à la liste pour pistage
2. Vous ne pouvez pister qu'un véhicule à la fois
3. Vous devez établir une connexion à l'Internet (3G, GPRS, WiFi etc.) avant le pistage d'un véhicule.

Avant de commencer le pistage de vos véhicules, vous devez régler [l'accès au serveur](#).

Pour accéder au pistage des véhicules, utilisez le menu principal.



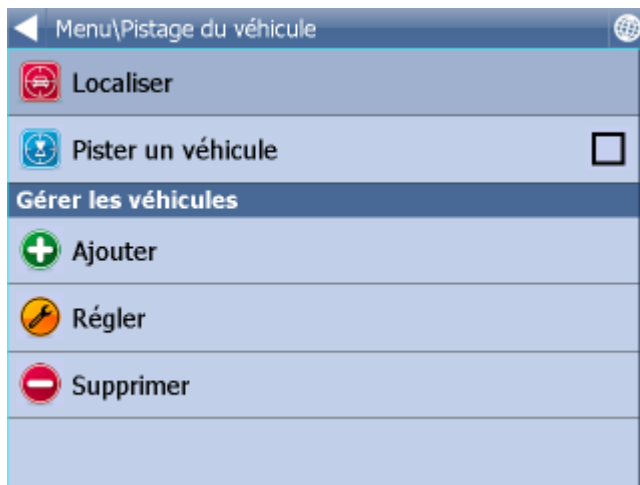
Maintenant tapez sur le bouton [Pistage](#).



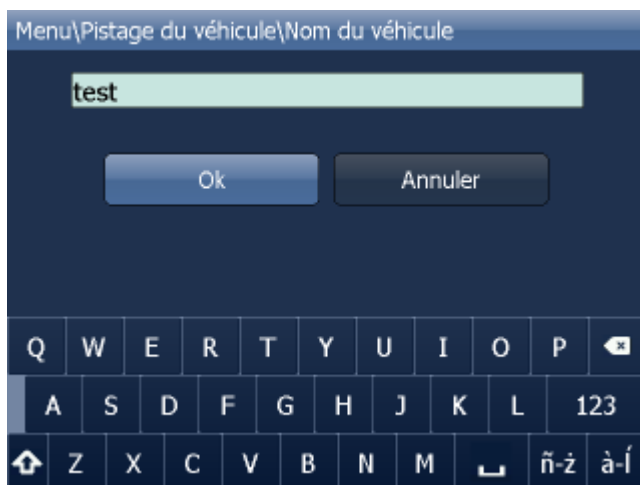
15.1 Ajoute et réglage des véhicules

Ajoute d'un véhicule

Tapez sur le bouton [Régler véhicule](#).



Tapez sur [Ajouter](#).



Entrez un nom que vous voulez utiliser pour votre véhicule et tapez [OK](#). Vous pouvez choisir un nom arbitraire.



Vous are maintenant demandés d'entrer le numéro de série de un module de pistage VTU009 / VTU009. Ce numéro est imprimé au-dessus du module.

Tapez sur [OK](#).

Le véhicule sera ajouté parmi les véhicules que vous pouvez pister.

Gestion des véhicules

Pour modifier une véhicule, tapez sur [Régler](#).

Maintenant choisissez une véhicule parmi les icônes et exécutez les même pas comme ci-dessus.

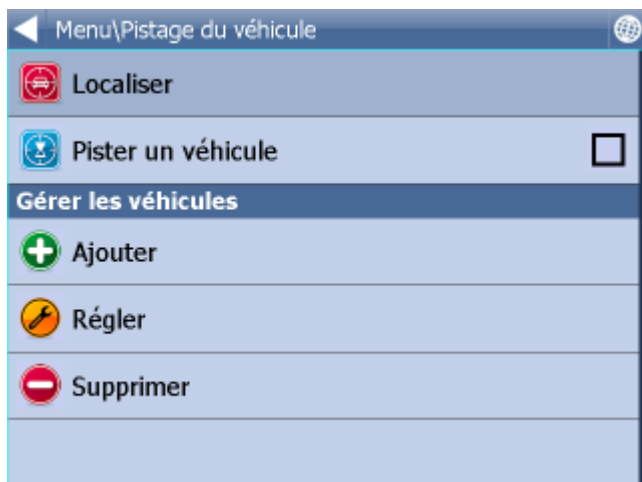
Pour retirer une véhicule, tapez sur [Supprimer](#).

15.2 Pistage des véhicules

Il y a deux méthodes pour figurer la position d'un véhicule sur la carte. Vous pouvez ou bien [Localiser](#) ou [Pister un véhicule](#).

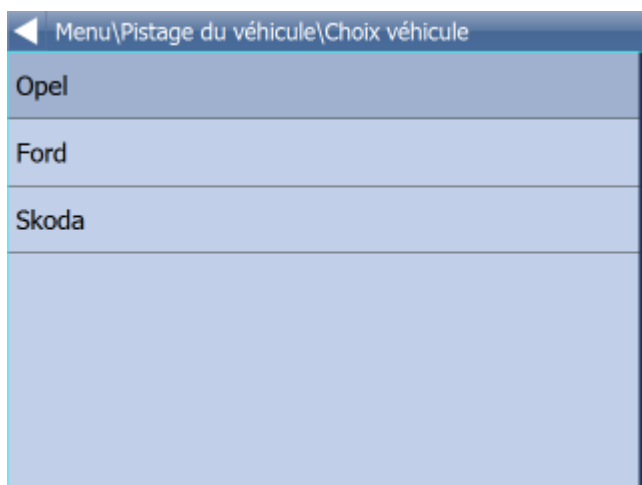
Localisation figures la position du véhicule une fois et termine la connexion au serveur.

Le Pistage tient la connexion au serveur et actualise la position chaque fois qu'une information est reçue du module de pistage. Pour se déconnecter du serveur allez au menu (page 2) tapez le bouton [Pistage des véhicules](#) et puis [Arrêt du pistage](#).

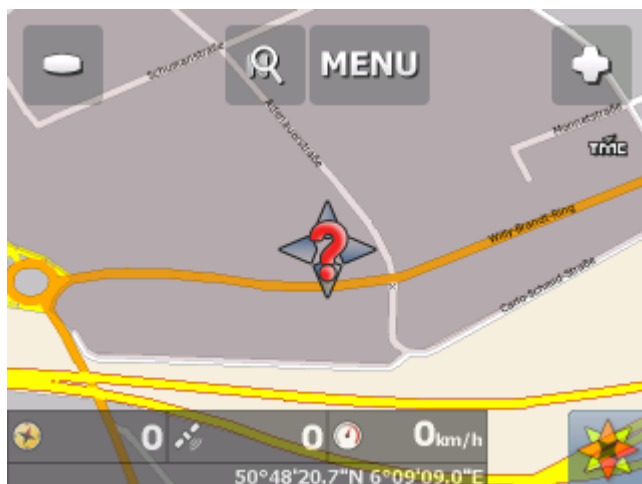


Choisissez [Localiser](#) pour une localisation en une seule fois, ou [Pister véhicule](#) pour un pistage continu.

Puis choisissez le véhicule que vous voulez figurer sur la carte.



Le Navigator retourne à l'écran de la carte et figure la position du véhicule.





Si vous avez choisi Pister véhicule et maintenant vous voulez terminer le pistage, allez au menu principal (page 3), tapez sur [Pistage](#) et puis tapez [Arrêter pistage](#).

Parties

XVI

16 Caracteres spéciaux

Caractères spéciales ajoutés par le clavier de logiciel. Deux icônes  et  en ligne bas vous permettent d'afficher le clavier des caractères spéciaux.

Où vous pouvez utiliser la transcription standard:

char	transcript
å	aa
æ	ae
ä	ae
ø	oe
œ	oe
ö	oe
ü	ue
ß	ss

Il est aussi possible d'omettre des signes spéciales, par exemple:

char	transcript
á	a
č	c
ř	r
ů	u
.....	

Parties



XVI

17 Communication TCP/IP

Communication TCP/IP est utile par exemple pour la communication en distance entre le conducteur et le dispatcher ou pour l'intégration du Navigator dans autre logiciel.

Vous trouverez la liste des commandes au lien suivant

<http://kb.mapfactor.com/kb/Navigator/RemoteCommands>

Commandes TCP/IP:

Chaque commande commence par "\$" et finit par "\n" ou "\r\n".

1) Affiche un message

\$message="<message for driver>";ask

- retourne "ok" or "error"

- si ajoute la demande "ask", le message apparaîtra avec la possibilité de répondre OUI/NON (retourne "yes", "no" or "error")

2) Ajouter un point de passage et / ou la destination

\$destination=50.074525,14.409429;...;50.074421,14.409229;"Text";ask;navigate

- return "ok" or "error"

- utilisez le paramètre "Text" pour afficher un text

- "Text", poser la question et répondre "yes", "no" or "error"

- seulement "ask" affiche la question par défaut et répond "yes", "no" or "error"

- paramètre "navigate" démarre la navigation immédiatement vers la nouvelle destination

- Coordonnées décimales WGS94

3) Réduire la fenêtre de la carte

\$minimize

- répond "ok" or "error"

4) Agrandir la fenêtre de la carte

\$maximize

- répond "ok" or "error"

5) paramètres de la fenêtre

\$window=left,top,width,height,[border|noborder]

- répond "ok" or "error"

6) Arrêt la navigation

\$stop_navigation

7) Recevoir la position actuelle de GPS

\$last_position

Des données reçu:

- si le GPS est connecté: latitude,longitude,altitude,vitesse,azimut

- si le GPS n'est pas connecté:

- "unknown"

- "error"

- "busy" si le GPS n'est pas capable de répondre aux commandes

8) Réglage de volume de voix

\$sound_volume=volume

- "on"

- "off"

- valeurs de volume de 0 a 100

9) Avertissement sonore

`$sound_warning=start`

`$sound_warning=stop`

- allume/éteigne l'envoi des avertissements sonore avant chaque message vocale. Cette fonction est utile, par exemple, pour la modération de la musique avant l'avertissement vocale.

10) Envoyer les coordonnées du GPS

`$gps_sending=start;nmea`

`$gps_sending=stop`

- allume/éteigne l'envoi de données NMEA

11) Réglage d'arrangement de couleurs

`$set_mode=day`

`$set_mode=night`

- règle un mode jour / nuit

12) Obtenir des précisions sur la version du logiciel

`$software_version`

13) Obtenir des précisions sur le protocole de communication

`$protocol_version`

Parties



18 Parametres de la ligne de commande pour le PC Navigator

Changement de la dimension d'écran de PC Navigator

=====
--window_border=yes/no --window_position=left,top,width,height

Exemple:

--window_border=yes --window_position=100,100,800,600

Si les boutons sont trop grands utilisez:

--nohires

Exemple:

--window_border=no --window_position=100,100,480,272 --nohires

Démarrer par défaut

=====
--default

Démarrage personnalisée

=====
--configset=...

Parties

XIX

19 Résolution des troubles

1. Problème lançant le Navigator:

Dans la plupart des cas, le problème est causé par une corruption des fichiers de configuration.

Solution: Ouvrez le dossier où votre Navigator est installé et tapez sur le fichier [ResetToDefaults](#).

Celui réinitialisera le Navigator avec les réglages initiaux. Les données existantes seront déplacées dans un dossier [ConfigBackup](#). Vous pouvez nous aider à analyser le problème et améliorer Navigator envoyant votre ancienne configuration par e-mail à support@directions.ltd.uk

2. Quand le logiciel est lancé, un message "[Impossible d'initialiser la navigation! Trop peu de mémoire disponible. Quitter? \(recommandé\)](#)"

Solution: Quittez l'application et désinstallez quelque cartes de pays/régions dont vous n'avez pas besoin. Alternativement, libérez plus mémoire pour applications sur votre PDA.

3. Le compte de route dure trop longtemps (plus que dix minutes).

Solution: Dans le menu de [Réglages](#) tapez sur [Choisir](#) régions pour désactiver des pays et régions que vous n'utilisez pas. Aussi essayez de vider le plus mémoire possible sur votre PDA.

Parties



XX

20 Actualisation

Utilitaire d'installation Navigator - Setup Utility vous permet de télécharger les mises à jour du logiciel.

Cliquez sur le bouton Rechercher la mise à jour et puis continuez d'après les instructions.

Il est possible de permettre la recherche de mise à jour automatique dans les réglages de Navigator - Setup Utility.